

**ВСЕУКРАИНСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ ТЕХНИКИ КОННО-СПОРТИВНОГО ТУРИЗМА**  
**TREC - UA**

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

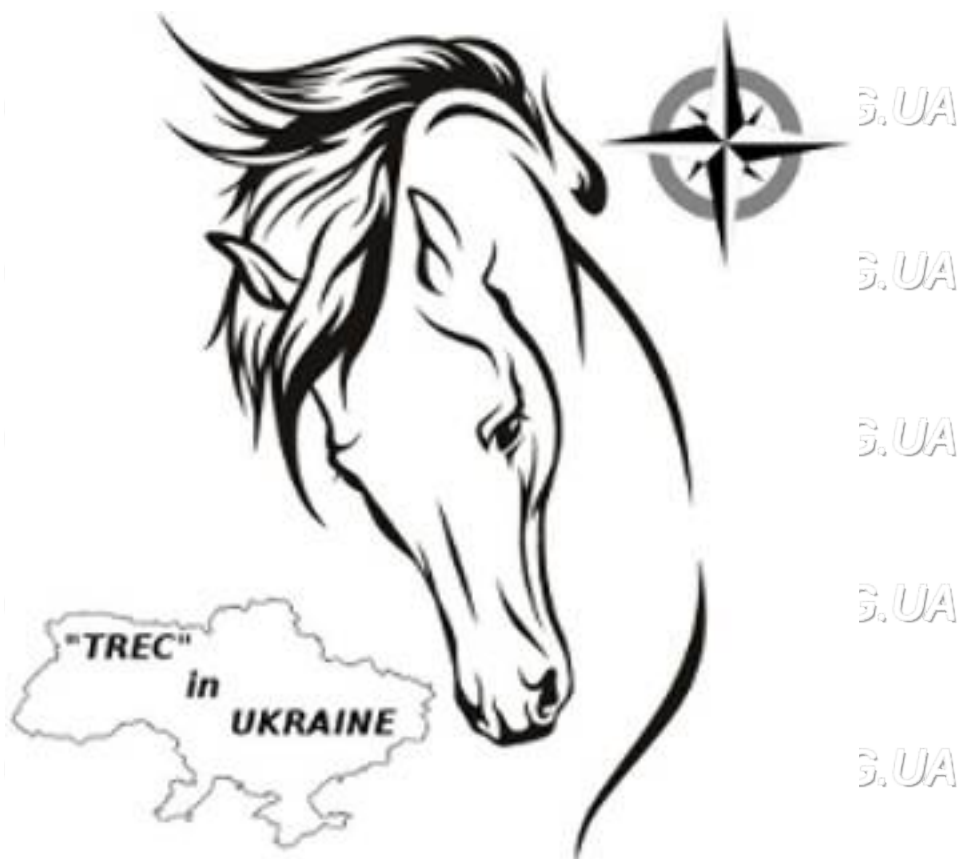
TREC.

TREC.

TREC.

TREC.

TREC.



TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

**Правила соревнований**

**ТЕХНИКА КОННО-СПОРТИВНОГО ТУРИЗМА TREC - UA**

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

1 редакция

Вступают в действие в 2014 г

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

## ОГЛАВЛЕНИЕ

### Глава 1. ОБЪЕКТ И ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ

Статья 1. Определения

Статья 2. Область применения

### Глава 2. ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Статья 3. Организация соревнований

Статья 4. Местные условия

Статья 5. Технические делегаты

Статья 6. Допуск к соревнованиям

Статья 7. Ограничение участия.

Статья 8. Отказ от участия

Статья 9. Жалобы и апелляции.

Статья 10. Заявки

Статья 11. Положение о соревнованиях

Статья 12. Одежда

Статья 13. Амуниция и экипировка

Статья 14. Условия безопасности

Статья 15. Ковка

Статья 16. Ветеринарные осмотры и проверки лошадей

Статья 17. Ветеринарное обслуживание лошадей

Статья 18. Жестокость

Статья 19. Помощь на маршруте

Статья 20. Соревнования и принципы честной игры

Статья 21. Дисквалификация

Статья 22. Хронометраж

Статья 23. Медицинское обслуживание участников

### ГЛАВА 3. ХОД СОРЕВНОВАНИЙ

Статья 24. Структура соревнований

Статья 25. Презентация пары

Статья 26. Проверка снаряжения

Статья 27. Уровни соревнований

Статья 28. Начисление баллов, определение победителя.

Статья 29. Равенство результатов

### ГЛАВА 4. ОРИЕНТИРОВАНИЕ НА ДЛИННОЙ ДИСТАНЦИИ (ОДД)

Статья 30. Цель Ориентирования

Статья 31. Скорость

Статья 32. Дистанция.

Статья 33. Карта.

Статья 34. Отрезки маршрута по заданным координатам или по компасу.

Статья 35. Время старта

Статья 36. Контрольные пункты.

Статья 37. Поиск Контрольного пункта по заданным координатам/азимутам

Статья 38. Поиск Контрольного пункта по компасу

Статья 39. Задержки.

Статья 40. Дополнительный Контроль на маршруте

Статья 41. Штрафы.

**Статья 42.** Дорожный Журнал

**Статья 43.** Падение всадника или лошади.

## **ГЛАВА 5. КОНТРОЛЬ АЛЛЮРОВ (КА)**

**Статья 43.** Цель этапа Контроль Аллюров

**Статья 44.** Оценка КА

**Статья 45.** Схема оценивания Контроля Аллюров (дист.150м)

**Статья 46.** Ход этапа Контроль Аллюров

## **ГЛАВА 6. ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ**

**Статья 47.** Цель Этапа

**Статья 48.** Маршрут Полосы Препятствий

**Статья 49.** Выбор аллюра.

**Статья 50.** Оценивание

**Статья 51.** Баллы за нарушение лимита времени.

**Статья 52.** Старт и финиш

**Статья 53.** Препятствия

**Статья 54.** Штрафные зоны.

**Статья 55.** Аллюры, лошадь «в поводу»

**Статья 56.** Основные принципы оценивания

**Статья 57.** Эффективность.

**Статья 58.** Стил

**Статья 59.** Штрафы

**Статья 60.** Падение всадника или лошади.

**Статья 61.** Подсчет баллов за этап Полоса Препятствий.

## **ГЛАВА 7. ПЕРСОНАЛ, ОБСЛУЖИВАЮЩИЙ СОРЕВНОВАНИЯ ПО «ТРЕК»**

**Статья 62** Обязанности персонала, обслуживающего соревнования по ТРЕК

## **ГЛАВА 8. ПРИЗЫ И ЦЕРЕМОНИЯ НАГРАЖДЕНИЯ**

**Статья 63.** Призы.

**Статья 64.** Церемония вручения призов

## Кодекс поведения по отношению к лошади

Международная федерация конного спорта (FEI) надеется, что все, кто имеет отношение к международному конному спорту, будут твердо придерживаться Кодекса поведения FEI, а также признавать и принимать тот факт, что благополучие лошади всегда должно быть первостепенно и никогда не должно быть подчинено конкуренции или коммерческим интересам.

1. На всех стадиях обучения и подготовки лошадей к соревнованиям, благополучие лошади должно иметь приоритет над всеми другими вопросами. Это включает корректное управление лошадью, методы обучения, ветеринарное обслуживание, ковку и транспортировку.

2. Лошади и всадники должны быть соответственно подготовлены и быть здоровыми прежде, чем будут допущены к соревнованиям. Это касается применения лекарств, хирургических операций, которые угрожают здоровью и безопасности, беременности кобыл и злоупотребления вспомогательными медицинскими средствами.

3. Спортивные мероприятия не должны наносить ущерб здоровью и благополучию лошади.

Это означает, что нужно обратить особенное внимание на место проведения соревнования, погодные условия, состояние грунта, условия размещения лошадей, безопасность трассы и подготовленность лошади к транспортировке.

4. Необходимо гарантировать, надлежащее внимание лошадям после окончания соревнований, а также гуманное обращение по окончании спортивной карьеры. Под этим понимается надлежащая ветеринарная забота в случае травмирования в процессе соревнований, обеспечение надлежащего ухода за стареющим животным, безболезненная смерть или эвтаназия.

5. FEI призывает всех вовлеченных в спорт стремиться получить разностороннее образование в своей области.

Полная копия этого Кодекса может быть получена в FEI

Avenue Mon-Repos 24,

CH-1000,

Lausanne 5,

Switzerland.

Telephone: +41 21 310 47 47.

[www.horsesport.org](http://www.horsesport.org)

## **Глава 1. ОБЪЕКТ И ОБЛАСТЬ ПРИМЕНЕНИЯ**

### **Статья 1. Определения**

**1.1. Объект.** Соревнования по технике конно-спортивного туризма «TREC - UA» (далее по тексту – «ТРЕК») - дисциплина конного спорта, в которой первенство, определяется по общей сумме баллов, набранных спортсменом в течение прохождения трех отдельных фаз: Ориентирование, Контроль Аллюров, Полоса Препятствий, при условии сохранения в норме физиологических показателей лошади.

«ТРЕК» направлен на развитие выносливости, управляемости, баланса и безопасности лошади и практического умения всадника уверенно передвигаться верхом по незнакомой пересеченной местности разной топографической сложности, преодолевая любые естественные препятствия, находя нужные объекты с помощью карты местности и компаса, а также правильно рассчитывать среднюю скорость и физиологические возможности лошади на дистанции.

Соревнования по «ТРЕК» проводятся в естественных природных условиях, на подготовленной трассе, с использованием натуральных или искусственных препятствий, с ветеринарными контролями на этапе Ориентирование, с хронометрированным учётом времени, подсчетом и суммированием баллов.

В «ТРЕК» любой представитель рода лошадиных (Genus Equus) классифицируется как “лошадь”.

**1.2. Ориентирование на длинной дистанции** (в дальнейшем Ориентирование) – фаза соревнования, предусматривающая прохождение незнакомого маршрута с заданной скоростью, пользуясь картой и компасом. Максимальный балл 240.

**1.3. Контроль Аллюров (КА)** - фаза соревнования, во время которой всадник на дистанции 100-150 метров должен продемонстрировать самый медленный галоп и самый быстрый шаг лошади. Максимальный балл 60

**1.4. Полоса препятствий на короткой дистанция** (ПП) – фаза соревнований, состоящая из маршрута, включающего 14-16 естественных или искусственных препятствий, предусмотренных регламентом FITE. Максимальный балл 160.

**1.5. FITE** (фр FÉDÉRATION INTERNATIONALE DE TOURISME EQUESTRE) – международная федерация конного туризма, регулирующая правила и регламент «ТРЕК», как спортивной дисциплины.

**1.6. Пульс** - частота сердечных сокращений лошади за одну минуту.

**1.7. Квалификация** - завершение соревнования по «ТРЕК» без исключения или дисквалификации по любым причинам.

**1.8. Организатор соревнований** (в дальнейшем Организатор) – Организация, Клуб, Конюшня, Частное лицо, которое берет на себя ответственность за проведение соревнований на надлежащем уровне.

**1.9. Участник соревнований** (в дальнейшем Участник) – спортсмен, подавший заявку на участие в соревнованиях.

**2.0. Маршрут** – предусмотренный Организаторами путь, по которому должны следовать участники соревнований. Маршрут Ориентирования наносится на карту участником, маршрут Полосы Препятствий размечается Организаторами с помощью флажков и номеров.

**2.1. Полигон** – территория, в границах которой Организатор разрабатывает маршруты для всех этапов соревнований.

## **Статья 2. Область применения**

Настоящие правила действуют на всей территории Украины при подготовке и проведении любых соревнований по «ТРЕК», проходящих под юрисдикцией Всеукраинской Федерации Техники Конно-спортивного похода TREC-UA кроме соревнований, включенных в календарь Международной федерации конного туризма (FITE).

Настоящие правила действуют в отношении:

2.1. всех физических и юридических лиц, участвующих в подготовке и проведении соревнований;

2.2. всех физических лиц, в любом качестве участвующих в соревновании;

2.3. всех физических и юридических лиц, обладающих частично или полностью правами собственности на лошадь, участвующую в соревновании.

В случае, который не рассматривается данными Правилами, право принятия решения принадлежит Судейской коллегии совместно с Ветеринарной комиссией, в рамках соблюдения спортивных принципов Международной Федерации конного туризма.

Все лица, занимающиеся ТРЕК, обязаны ознакомиться с данными Правилами. Незнание данных Правил не освобождает от ответственности за их нарушение.

Настоящие Правила соревнований по конному спорту, раздел «ТРЕК», вступают в силу с 01 мая 2014 года.

Поскольку никакие Правила не могут предусмотреть все возможные ситуации, то в непредвиденных или исключительных случаях Главная судейская коллегия должна принимать решения в спортивном духе, как можно ближе придерживаясь настоящих Правил и следующих **принципов**:

- безопасность как людей, имеющих отношение к конному спорту (спортсмены, официальные лица, зрители, коноводы, журналисты и т.д.), так и лошадей;
- соревнования проводятся для определения сильнейшей спортивной пары, но не для испытания предельных физических возможностей (резвости, выносливости и т.д.) лошадей;

- каждый участник соревнований должен стремиться к победе, но здоровье и благополучие лошади является приоритетным;
- необходимо обеспечить максимальную зрелищность соревнований и учитывать интересы зрителей;
- данный спорт пропагандирует среди детей, подростков и взрослых здоровый образ жизни, стремление к познанию и развитию, а так же бережное и гуманное отношение к природе и животным.

## **Глава 2. ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

### **Статья 3. Организация соревнований**

#### **3.1 Место проведения соревнований**

Организатор соревнований по «ТРЕК» несет ответственность за успешное проведение всех этапов соревнований и обязан предоставить:

- Подходящее помещение для разметки карты (Картографическая комната)
- TR • Маршрут для Ориентирования, утвержденный квалифицированным Техническим Делегатом. Маршрут не должен включать явных опасностей для лошади или всадника.
- TR • Зону разогрева лошадей перед стартом Контроля Аллюров и Полосы препятствий
  - Размеченный участок длиной 100 или 150 м для Контроля аллюров
- TR • Трассу Полосы препятствий, оборудованную в соответствии с техническими требованиями, изложенными в данной брошюре.
  - TR • Для проведения соревнований необходимо чётко ограничить и обозначить соответствующими табличками рабочие зоны: санитарную зону, зону груминга и ветеринарного контроля, судейскую, парковку, местонахождение питьевой воды лошадей.

Соревнования по Технике конно-спортивного похода “TREC – UA” должны проходить в естественных природных условиях или максимально приближенных к таковым.

#### **3.2. Присутствие уполномоченного представителя**

Все соревнования любого уровня должны проводиться по правилам, выложенным в данной брошюре и в присутствии Технического Делегата (ТД), который является представителем Общественной Организации: Всеукраинская Федерация техники конно-спортивного похода «TREC – UA». Задача ТД убедиться в том, что соревнования проводятся

в соответствии с Кодексом поведения по отношению к лошади, с учетом всех норм техники безопасности и данных Правил.

### **3.3. Ветеринарный контроль**

Соревнования уровня 3 и выше требуют обязательного ветеринарного контроля во время фазы Ориентирование. Подробнее см. Статью №

## **Статья 4. Местные условия**

При необходимости, Организатор имеет право применять дополнительные условия соревнований в силу местных особенностей. Организатор обязан согласовать данные дополнения с Техническим Делегатом и проинформировать всех участников в Положении о соревнованиях, а так же на брифинге перед стартом.

## **Статья 5. Обязанности должностных лиц**

### **5.1. Судейская Коллегия**

5.1.1. Судейская Коллегия контролирует установленный Оргкомитетом порядок и сроки проведения мероприятий в рамках соревнования.

5.1.2. Оргкомитет устанавливает численность ассистентов должностных лиц, стюардов и ветеринаров, согласно количеству поданных заявок, но Судейская Коллегия должна оставаться неизменной в полном составе и она оставляет за собой право принятия окончательного решения.

**5.2. Технический Делегат** На всех соревнованиях по «TREC-UA» должен присутствовать Технический Делегат, уполномоченный Федерацией Техники конно-спортивного Туризма «TREC-UA» или другой профильной организацией. Технический Делегат несет ответственность за соблюдение техники безопасности и Правил на всех этапах соревнований. ТД имеет право остановить соревнования, если существует угроза здоровью или безопасности участников, зрителей или лошадей. Его решение обжалованию не подлежит.

5.2.1. Технический Делегат обязан, совместно с Оргкомитетом, проверить и утвердить полигон для проведения этапа Ориентирования, трассу для Контроля Аллюров и маршрут Полосы Препятствий. Технический Делегат должен участвовать в проектировании маршрутов вместе с Оргкомитетом.

5.2.2. Технический Делегат утверждает все технические и административные условия проведения соревнований, ветеринарного осмотра лошадей, размещения лошадей и всадников и работу стюардов, а так же отвечает за проведение брифинга, инструктаж и последующие действия всего технического персонала

5.2.3 Технический Делегат, если он соответственно квалифицирован, может также работать в составе Судейской Коллегии.



### **5.3. Ветеринарная Комиссия**

3.1. Ветеринарная Комиссия осуществляет полный контроль за всем, что касается здоровья и благополучия лошадей. Ветеринарный Регламент FEI применяется ко всем международным соревнованиям по ТРЕК.

### **5.4. Главный Стюард (Шеф-Стюард)**

5.4.1. Главный Стюард отвечает за работу всех стюардов на соревнованиях.

5.4.2. Главный Стюард должен обеспечить уровень безопасности в соответствии с уровнем проводимых соревнований и достаточное число стюардов на маршруте.

5.4.3. Главный Стюард помогает Организационному Комитету, Судейской Коллегии и Техническому Делегату, выполняет все предписанные ему функции во время соревнования, такие как организация ветеринарного осмотра и обследования, организация церемонии открытия и закрытия, или любые другие организационные функции во время соревнований.

5.4.4. Главный Стюард отвечает за общую безопасность и благополучие участников соревнования.

## **Статья 6. Допуск к соревнованиям**

### **6.1. Всадники.**

6.1.1 Всадники могут стартовать индивидуально или группами. В командном зачете результаты всех участников суммируются и выводится средний балл.

6.1.2. Дети и Юноши. Лицо любого пола, начиная с года, в котором ему/ей исполняется 10 лет, может принимать участие в соревнованиях по “TREC – UA” в Украине в личном или командном зачете. Дети, не достигшие возраста 14 лет могут ехать этап Ориентирование только в сопровождении взрослого (18 лет и старше), который идет пешком или едет на лошади, велосипеде и т.д. Сопровождающий должен заполнить заявление в Оргкомитете, где он подтверждает свою ответственность за ребенка.

Для спортсменов, которым на день проведения соревнования не исполнилось 18 лет, к окончательной заявке должна быть приложена заверенная доверенность тренеру или представителю команды от одного из родителей или опекуна на право действовать от их имени.

**6.1.3. Лицензирование всадников.** (в дальнейшем предлагается разработать систему обучения и лицензирования всадников)

### **6.2. Лошади:**

6.2.1 К старту «TREC-UA» допускаются только клинически здоровые лошади.

6.2.2. Возраст лошади. Чтобы быть допущенной на уровень 1, лошадь должна быть не моложе 4 лет, на уровень 2, лошадь должна быть не моложе 5 лет, уровень 3 и 4, не моложе 6 лет. Верхней возрастной границы лошади нет и пригодность возрастной лошади к выступлениям, как и любой другой, определяет ветеринарный врач.

6.2.3. Возраст лошади должен быть подтвержден соответствующими документами (идентификационный паспорт, паспорт спортивной лошади, выданный ФКСУ, паспорт спортивной лошади FEI). Возраст лошади отсчитывается с 1 января года ее рождения.

**6.3. Пара лошадь/всадник.** Участник должен выступать все три этапа на одной и той же лошади.

### **Статья 7. Ограничение участия.**

7.1 Лошадь может стартовать не более чем в одном классе за один день.

7.2. Кобылы со сроком жеребости от 120 дней и с подсосным жеребенком к соревнованиям не допускаются.

### **Статья 8. Отказ от участия.**

В случае если участник решил сойти с дистанции, он обязан в кратчайший срок поставить в известность Главного судью и/или Организатора.

### **Статья 9. Жалобы и апелляции.**

Участники не могут обсуждать вопросы, касающиеся времени или начисления баллов непосредственно с судьями. Участники имеют право подать заявление или жалобу Техническому Делегату и/или Организатору в письменной форме.

Для решения спорных вопросов заявления должны подаваться:

9.1. До начала этапа, если жалоба касается организации этапа или допуска всадников или лошадей.

9.2. Не позднее, чем через 30 минут после объявления результатов, если жалоба касается хода соревнований или занятых мест.

9.3 Заявления и жалобы в Федерацию Техники конно-спортивного Похода «TREC-UA» подаются в письменной форме на протяжении 8 календарных дней, если жалоба касается неправильного поведения Организаторов.

9.4. Жалобам не подлежат любые происшествия за пределами контроля Организаторов соревнований.

## **Статья 10. Заявки**

Процедура подачи именных заявок должна быть оговорена в Положении соревнования.

Срок окончания приема окончательных заявок не может быть позднее, чем за 1 день до начала соревнования.

В именной заявке может быть указано большее количество спортсменов, чем допускается для одной команды Положением о соревновании. На одного участника может быть заявлено несколько лошадей. Спортсмены и лошади, не указанные в именной заявке, если она требуется по условиям Положения о соревновании, не могут быть допущены к соревнованиям. Лошадь, из числа указанных в именной заявке, которая будет участвовать в соревновании, должна быть окончательно указана Главной судейской коллегией не позднее, чем через 30 минут после окончания предстартового ветеринарного контроля.

Смена лошади или всадника во время прохождения трех этапов соревнований запрещена под угрозой дисквалификации.

## **Статья 11. Положение о соревнованиях**

11.1. В Положении, публикуемом Оргкомитетом любого соревнования по «TREC-UA», нет необходимости повторять правила, содержащиеся в настоящей брошюре. Достаточно указать категорию соревнования, уровни, сроки проведения, оптимальное, метод определения победителя, время и способ старта, процедуру прохождения ветеринарного контроля, схему маршрута и препятствий короткой дистанции.

11.2. В дополнение к условиям соревнования (дата окончания приема заявок, время и место старта, стартовые взносы и призовой фонд), в Положении обычно указываются условия размещения, такие как транспорт, размещение участников и помощников, размещение лошадей, фураж и т.п.

## **Статья 12. Одежда**

**12.1 Стартовый номер участника** обязателен с момента Презентации до окончания последнего этапа. Номер может крепиться к одежде любым способом, но должен быть хорошо виден. На уздечке и/или вальтрапе лошади также должен быть продублирован стартовый номер.

**12.2 Одежда всадника.** Одежда должна быть удобной не только для длительного передвижения по пересеченной местности как верхом на лошади, так и ведя лошадь в поводу. Рекомендуются бриджи для верховой езды или галифе, допускаются джинсы. Куртки, жилетки и т.д. рекомендуются ярких цветов. Так же важно, чтобы одежда соответствовала погодным условиям. Разрешается военная форма.

**12.3. Обязательно наличие светоотражающих элементов** на одежде всадника и амуниции лошади. Для уровней 3-4, предполагающих участие в темное время суток, рекомендуется яркий люминесцентный жилет.

**12.4 Защитный головной убор** (каска) обязателен на всех соревнованиях по TREC-UA, в т.ч. при ношении военной формы. Каска должна соответствовать одному из следующих стандартов безопасности: европейскому EN1384, британскому PAS 015, BSEN1384, американскому SEI ASTM 95, ASTM F1163, SNELL E2001, австралийскому AS/NZS 3838 1998. Ответственность за соответствие стандарту безопасности лежит на участнике.

**12.5. Обувь.** На соревнованиях обязательным условием является обувь с каблуками не менее 12 мм. Обувь без каблука разрешается только при использовании безопасных стремян или стремян с ограничителем носка. Разрешается использование краг.

**12.6 Защитный жилет.** Для участников в возрасте до 18 лет обязательно наличие жёсткого защитного жилета на всех этапах соревнований. Для лиц, старше 18 лет рекомендуется использование защитного жилета на этапе Полосы Препятствий. Защитный жилет должен соответствовать стандарту безопасности: BETA уровень 3.

### **Статья 13. Амуниция и экипировка**

**13.1 Седло.** Ограничений по седельному снаряжению нет, но все снаряжение должно быть в исправном и безопасном состоянии и должно быть правильно подогнано под конкретную лошадь.

**13.2 Стремена.** При наличии специальной обуви для верховой езды, стремяна могут быть любыми. Всадники в неспециальной обуви (кроссовках и т.д.) должны выступать на безопасных стремянах. Несовершеннолетние выступают только на безопасных стремянах любого типа (с боковыми резинками, ограничителями носка и т.д.).

**13.3 Уздечка и трензель.** Разрешается управление лошастью на любом типе трензеля или хакаморы (механическая хакамора, сайд-пул, босал и т.д), при условии правильного и адекватного их использования. Рекомендуется комбинированная уздечка с недоуздкой или же отдельный недоуздок с чембуром. Разрешается использование кордео, как дополнительного средства. Управление на одном кордео без уздечки запрещено. Выбирая железо, участник должен помнить, что эффективное использование безжелезного оголовья дает +3 балла за стиль к этапу Полоса Препятствий, в то время как мундштук, пелям или гаг с подбородочной цепочкой снимают -3 балла за стиль на этапе Полоса Препятствий.

**13.4 Мартингал, шпрунт, резинки.** Запрещена любая амуниция, блокирующая голову лошади (скользящие поводья, гог, шамбон, шпрунт и т.д.). Разрешается использование мартингала с кольцами.

**13.5 Разрешается использование хлыста.** Длина хлыста не должна превышать 75см. На этапе Полоса Препятствий разрешается посыл хлыстом не более 3-х раз перед и во время каждого препятствия.

**13.6 Использование шпор** запрещается на всех этапах, так как TREC – UA пропагандирует гуманное обращение с лошадью.

**13.7 Дополнительное снаряжение.** Участники должны иметь при себе все необходимое для езды целый день, включая оборудование для езды ночью этапа Ориентирование. Каждый участник, независимо от того, стартует он индивидуально или в команде, должен иметь при себе: удостоверение личности, медицинскую карточку с указанием имени и фамилии всадника, его стартовый номер и номер телефона для экстренных вызовов, аптечку скорой помощи для человека и для лошади, компас, карандаш, фонарик, свисток, недоуздки с чембуром, ковычный инструмент (для подкованных лошадей), ботинок на копыто, копытный крючок и т.д. Полный список см в Дополнениях.

**13.8 Отсутствие дополнительного снаряжения.** Если у всадника отсутствует какой-то предмет из обязательного снаряжения, время его старта переносится до момента, пока он сможет предоставить отсутствующий предмет. В противном случае всадник снимается со старта.

**13.9 Инспекция снаряжения.** Амуниция и экипировка проверяется инспектором перед стартом Ориентирования, но может быть проверена и во время дистанции. Инспектор может попросить показать названные предметы, или провести полную проверку.

**13.10 Мобильные телефоны.** На этапе Ориентирования мобильный телефон должен быть у каждого участника на случай непредвиденной ситуации. Он должен быть выключен и запечатан в конверт ответственным судьей перед входом в Картографическую комнату. Вскрывать конверт и пользоваться телефоном разрешено только в экстренном случае, но при этом дистанция не засчитывается. После окончания этапа Ориентирование, участник предоставляет конверт судье, который проверяет его целостность.

## **Статья 14. Условия безопасности**

**14.1** Лошади, представляющие опасность для окружающих, должны выступать в уздечке на трензеле.

**14.2** Лошади, бьющие задом, а также кобылы в охоте должны иметь вплетенную в репицу красную ленту.

**14.3** Жеребцы должны иметь вплетенную в репицу голубую или белую ленту.

**14.4** Молодые, пугливые или неопытные лошади выступают с вплетенной зеленой лентой.

-

## **Статья 15. Ковка**

**15.1** Лошади могут выступать коваными, нековаными или в гиппосандалиях на усмотрение спортсмена/владельца.

**15.2** Если лошадь подкована, то ковка должна соответствовать особенностям лошади, рельефу и грунту соревнования. Состояние ковки должно быть проверено на предстартовом ветеринарном осмотре. Лошади с шатающимися подковами или с одной оторванной подковой на одной из передних или на одной из задних ног к старту не допускаются.

**15.3** Лошади, которые стартовали подкованными и потеряли подкову на маршруте, могут финишировать, без риска быть исключенными или дисквалифицированными.

**15.4** Коваль может перековать лошадь в зоне помощи после прохождения лошады ветеринарного контроля, после чего лошадь перед стартом следующей фазы должна быть проверена на нарушение аллюров повторно.

## **Статья 16. Ветеринарные осмотры и проверки лошадей**

**16.1 Ветеринарный контроль:** Ветеринарная инспекция может проводиться на усмотрение организаторов на соревнованиях любого уровня, но на этапе Ориентирование уровня 3 и выше является обязательным. Ветеринарный контроль проводится с единственной целью: защитить здоровье и благополучие лошадей, поэтому решение ветеринарного врача обжалованию не подлежит.

Предстартовый ветеринарный контроль должен проводиться, в зависимости от времени старта, за день или в день соревнования и выполняться Ветеринарной Комиссией вместе с Судейской Коллегией. Он проводится по стандартам, определенным для всех ветеринарных выводов, и включает проверку частоты сердечных сокращений, респираторной системы, общего состояния, нарушения аллюра, потертостей, травм и ран, а также других аспектов, которые заносятся в ветеринарную карту лошади. *(Полное описание процедуры ветеринарного осмотра см в Дополнениях)*

Все специфические особенности движения лошади должны быть зафиксированы в протоколе и индивидуальной ветеринарной карте участника.

**16.2 Ветеринар имеет право снять лошадь с соревнований** по следующим причинам:

- хромота;
- неудовлетворительное физическое состояние или неадекватный вес всадника для данной лошади;
- раны, потертости от амуниции, повреждения рта и т.д., которые по мнению ветеринара могут ухудшиться из-за соревнований;
- частота сердечных сокращений выше 64 ударов в минуту (в некоторых случаях измеряется после отдыха);
- истощение, обезвоживание и прочие нарушения, указанные в ветеринарном регламенте ;
- поведение, опасное для жизни или здоровья других участников или лошадей;

**16.3 Правила поведения на ветеринарном контроле.** Ввиду стресса, испытываемого всадниками и лошадьми во время соревнований, на территории выводки и осмотров должна сохраняться спокойная атмосфера, за это отвечают Судейская Коллегия и стюарды. Недопустимы громкая музыка, суета и крики людей, наличие собак или животных других видов, которые могут испугать лошадь. В то же время всадник, его команда, владельцы лошади и должностные лица команды должны проявлять понимание и уважение к осмотру и оценке состояния здоровья лошади.

**16.3.1** Лошадь должна быть чистой, с расчесанной гривой и хвостом. Представление грязной неопрятной лошади демонстрирует неуважение к ветеринарной комиссии, квалифицируется как нарушение Правил и наказывается штрафом - снимается 3 балла на этапе Ориентирование. Ветеринарный врач имеет право отказать в осмотре грязной лошади и удалить ее из ветеринарной зоны;

**16.3.2** Лошадь может подаваться на ветеринарный контроль в том оголовье, в котором выступает. Лошади в возбужденном состоянии или проявляющие агрессию к окружающим должны быть представлены на уздечке с трензелем; кроме уздечки, другой амуниции на лошади не должно быть.

**16.3.3** за неадекватное поведение лошади на ветеринарном контроле (нападение на ветврача, других лошадей, попытки укусить, отбить, вставание на свечку, невозможность зафиксировать лошадь для проверки пульса и других физиологических показателей) начисляются штрафные баллы: от 3-х баллов за этап Ориентирование, вплоть до дисквалификации; *(полную версию см в Дополнениях)*

**16.4 Проверка состояния лошади по требованию.** Если у ветеринарного врача, проводящего осмотр, возникают сомнения в способности данной лошади продолжить соревнование, он может за 15 минут до старта следующего этапа попросить всадника предоставить лошадь на повторный осмотр. Так же ветеринарный врач имеет право провести промежуточный осмотр лошади на любом из контрольных пунктов Длинной дистанции (Ориентирования) и в случае неудовлетворительных показателей или признаков чрезмерной усталости назначить ветеринарную паузу (тайм-аут), то есть время на вынужденный отдых во время этапа. Тайм-аут штрафуются в соответствии с регламентом соревнований.

**16.4 Ветеринарная пауза (тайм-аут).** На одном из контрольных пунктов Ориентирования уровней 3 и выше, ветеринарный врач имеет право выборочно осмотреть лошадей, которые выказывают признаки чрезмерной усталости (взмывенность, тяжелое дыхание и т.д.). Лошади с частотой пульса, выше 64 удара в минуту, должны быть отправлены ветеринарным врачом в тайм-аут до восстановления нормального пульса. Пока лошадь находится в тайм-ауте, секундомер останавливается, но каждая минута назначенного ветеринаром отдыха штрафуются. По истечению времени врач обязан провести повторный осмотр с измерением пульса и назначить дополнительное время на восстановление или разрешить продолжать этап. По решению ветеринара, лошади, показатель которых не приходят в норму в течение 20 (???) минут, могут быть исключены из соревнований

**16.5. Заключительный ветеринарный осмотр** проводится выборочно, на усмотрение ветеринарного врача, и соответствует требованиям и регламенту промежуточных осмотров. Эта проверка должна определить, пригодна ли лошадь для дальнейших этапов после

нормального периода отдыха, и включает в себя такой же контроль и те же критерии, как осмотр в течение маршрута. Каждая лошадь должна быть проверена согласно ветеринарной карте.

**16.6. Количество ветеринарных врачей.** На соревнованиях уровня 1, 2, если организатор считает нужным, достаточно одного квалифицированного ветеринарного врача. Соревнования уровня 3 и 4 – на этапе Ориентирование обязательно должен присутствовать один врач на каждые 20 лошадей и один врач на этапе КА и ПП.. Чемпионат – один врач на каждые 15-20 лошадей, но не меньше двух врачей на соревнованиях.

**16.6. Спорные вопросы.** При несогласии участника (владельца лошади, тренера) с результатами проведения ветеринарного контроля, лошадь должен осмотреть и провести все необходимые измерения и тесты другой ветеринарный врач соревнований в присутствии Главного Судьи. Спорные вопросы решаются только в зоне ветконтроля.

### **Статья 17. Ветеринарное обслуживание лошадей**[www.tece.ua](http://www.tece.ua)

**17.1.** Организационный комитет соревнований обязан обеспечить наличие срочной ветеринарной помощи в экстренных случаях. Участники соревнований могут по своему выбору пользоваться услугами ветеринарного врача соревнований или своего врача.

**17.2.** Факт оказания любого вида ветеринарной помощи, кроме обследования и процедур физиотерапии, не связанных с применением лекарственных препаратов, должен быть незамедлительно доложен Главному Судье соревнований.

**17.3.** Расходы по ветеринарному обслуживанию несут участники соревнований.

### **Статья 18. Жестокость**

**18.1.** Любое действие или ряд действий, которое, по мнению Судейской Коллегии, может ясно и без сомнения быть определено как жестокость (использование средств управления как наказание, сильное дерганье за повод, резкая переводка удилами, слишком интенсивный посыл хлыстом, наказывается начислением штрафных баллов, а после третьего предупреждения, дисквалификацией.

**18.2.** Сообщения о таких действиях должны сопровождаться, по возможности, подписями и адресами свидетелей. Заявления должны быть поданы в Судейскую коллегия в кратчайший срок.

### **Статья 19. Помощь на маршруте**

В случае чрезвычайного происшествия с лошадью или всадником, другие участники обязаны предложить свою помощь. Отказ предоставить помощь ведет к дисквалификации. Всадники, которые остановились, чтобы помочь сопернику, должны записать точное время начала и завершения оказания помощи и затем заявить об этом на следующем контрольном



пункте. Время, потраченное на оказание помощи соперникам, вычитывается из общего хронометража.

## **Статья 20. Соревнования и принципы честной игры**

**20.1** На этапе Ориентирования Всадник может ехать верхом или вести лошадь в поводу. Линии старта и финиша всадник может пересечь любым аллюром, верхом, или ведя лошадь в поводу.

**20.2** Под угрозой дисквалификации, на маршруте никакое другое лицо, кроме всадника, не имеет права вести лошадь или быть на ней верхом.

**20.3.** Преднамеренная задержка обгоняющего участника влечет за собой исключение из соревнований.

**20.4** Участник, не квалифицированный в следующий этап или исключенный из соревнования по любой причине, должен немедленно покинуть маршрут и не имеет права продолжать движение по нему, за исключением тех случаев, когда у него нет другого выбора.

**20.5 Разрешенная помощь на маршруте.** Оргкомитет должен указать в Положении о соревнованиях, что помощь участнику может быть оказана только в специально отведенных местах. Стандартная помощь (подача воды и корма, обливание, подгонка амуниции членами группы поддержки) на дистанции может быть оказана всаднику в специально отведенных зонах, которые обозначены на карте или схеме как пункты оказания помощи. Получение помощи вне установленных мест является неразрешенной помощью.

В любом случае, например, после падения участника, или если лошадь убежала, или если ослабла или потеряна подкова, можно помочь участнику. (см Статью 20)

Разрешается помочь всаднику сесть в седло между этапами и на этапе Ориентирование.

## **Статья 21. Дисквалификация**

Всадник может быть оштрафован или даже дисквалифицирован в следующих случаях:

**21.1. Ветеринарные причины.** Если состояние лошади угрожает ее здоровью или жизни, ветеринарный врач имеет право дисквалифицировать всадника. В этом случае его решение обжалованию не подлежит.

**21.2. Использование помощи** других лиц или электронных средств навигации, например GPS, ведет к исключению из этапа Ориентирование.

**21.3. Дисквалификация с этапа Ориентирование** автоматически ведет к общей дисквалификации всадника.

**21.4. Грубость и агрессия.** Любое поведение всадника по отношению к судьям, ветеринару, другим участникам или зрителям, которое может расцениваться как грубое или агрессивное, ведет к предупреждению, штрафу, а затем к дисквалификации.

**21.5. Категорически запрещено** ломать деревья и кусты, вырезать проволочные ограждения или демонтировать части ограждения для расчистки пути. Так же запрещено ехать по полям, засеянным сельскохозяйственными культурами или наносить любой другой вред имуществу местного населения.

**21.6 Жестокость.** Если судьи сделали два предупреждения за нарушения, расценивающиеся как жестокость, после третьего прецедента участник дисквалифицируется по совместному решению главного судьи и технического делегата.

## **Статья 22. Хронометраж**

22.1. Поскольку контроль времени играет важную роль в соревновании TREC-UA, организаторы должны гарантировать, что время старта каждого участника и завершения им каждой установленной фазы будет точно отмечено и зарегистрировано квалифицированными лицами, использующими синхронизированные хронометры.

22.2. Время пересечения каждым спортсменом линий старта и финиша каждого этапа или отрезка этапа должно быть зафиксировано в судейской карточке и Дорожном журнале участника. Время прохождения ОДД и ПП регистрируется с точностью до секунды. Дробная часть секунды округляется в большую сторону. Время КА регистрируется с точностью до десятой части секунды

## **Статья 23. Медицинское обслуживание участников**

Организационный комитет соревнований обязан обеспечить достаточное медицинское обслуживание участников соревнований. Если нет возможности обеспечить постоянное дежурство машины «Скорой Помощи» или врача, то должна быть предусмотрена возможность вызвать врача в любой момент. Кроме того, необходимо разместить на видном месте номера телефонов врачей и адрес местной больницы.

## **ГЛАВА 3. ХОД СОРЕВНОВАНИЙ**

### **Статья 24. Структура соревнований**

24.1 Соревнования проходят в один или два дня, причем не обязательно подряд. На усмотрение организатора допускается проведение разных этапов с интервалом в несколько дней или неделю.

24.2. Основными этапами соревнований по Технике Конноспортивного Похода TREC-UA являются:

- Презентация пары
- Проверка снаряжения
- Ориентирование или Длинная Дистанция
- Контроль Аллюров
- Полоса Препятствий или Короткая Дистанция

24.3 Допускается объединение этапов Ориентирование и Полосы Препятствий

24.4 Время старта и порядок этапов (Ориентирование, КА, ПП) – на усмотрение Организатора. Этот порядок должен быть идентичным для всех соперников в одном и том же зачете. Для одних и тех же соперников фазы КА и ПП не должны быть одновременными с Ориентированием.

24.5 До начала Презентации пары и Контроля Экипировки соперники имеют время на подготовку.

### **Статья 25. Презентация пары**

Организовывается до старта первого этапа, чаще всего это Ориентирование. Каждый участник имеет несколько минут на представления своей лошади и экипировки. Участник подходит с лошастью на специально отведенное для этого место перед судьями, называет свое имя и кличку лошади, город, клуб или конюшню, которую он представляет и отвечает на вопросы судей.

### **Статья 26. Проверка Снаряжения**

Для соревнований уровня 3 и выше проверка снаряжения и экипировки должен быть проведен до старта по Ориентированию, для остальных уровней такой контроль может быть организован в любой момент данного этапа. Проверяется снаряжение по списку, который включает кроме обязательной амуниции лошади и экипировки всадника, ряд дополнительных вещей:

- сертифицированная защитная каска;
- сертифицированный защитный жилет для несовершеннолетних участников;
- удостоверение личности и медицинская карточка в прозрачном водонепроницаемом чехле на руке с указанием имени и фамилии всадника, его стартовый номер и номер телефона для экстренных вызовов;

- идентификация лошади – стартовый номер и телефон всадника, а так же номер телефона для экстренных вызовов;

- безопасная одежда и обувь, пригодная для верховой езды, дождевик;

- для этапа Ориентирование – яркая светоотражающая одежда, которую хорошо видно. Так же очень рекомендуются светоотражающие элементы на каске, уздечке и ногавках лошади.

- аптечка скорой помощи для человека и для лошади. Цель аптечки – предотвратить кровопотерю, поэтому она должна включать следующие наименования (срок годности проверяется): 6 стерильных бинтов, несколько ватных дисков, 1 пара ножниц с закругленными краями, 1 эластичный бинт шириной 10см, антисептик (перекись водорода);

- компас;

- карандаш или ручка (для отметок на карте – желательно двух разных цветов);

- фонарик;

- свисток – в случае необходимости участник сможет позвать на помощь;

- недоуздок с чембуром или комбинированная уздечка;

- ковочный инструмент, достаточный для снятия подковы и гвоздей и гиппосандалии (необходимы только для кованых лошадей на уровне 3 или выше);

- копытный крючок для некованых лошадей;

- каждый участник, выступающий в паре должен иметь весь набор, перечисленный выше.

За отсутствующее снаряжение назначаются штрафные баллы и старт участник задерживается до тех пор, пока он не найдет отсутствующие наименования. В противном случае участник будет дисквалифицирован с этапа Ориентирование.

## Статья 27. Уровни соревнований

Соревнования «TREC - UA» делятся на четыре уровня и организаторы имеют право включать в программу столько уровней, сколько считают необходимым. Маршрут Ориентирования на Длинной Дистанции может иметь протяженность до 40км, сложность трассы нарастает с повышением уровня. Полоса Препятствий может включать прыжки 60-90 см.

Уровень	ОДД	Необходимые навыки	КА	Высота прыжков ПП	Возраст и подготовка лошади

<p><b>Первый</b> <b>(новички)</b></p>	<p>До 10 км легкий ландшафт, трасса размечена, время 2-3 часа</p>	<p>Следовать маршрутом, размеченным на карте. Уметь определять по карте основные объекты (реки, леса, поля, здания, дороги)</p>	<p>До 150м</p>	<p>До 60 см</p>	<p>с 4-х лет базовая подготовка</p>
<p><b>Второй</b> <b>(уверенные всадники)</b></p>	<p>До 20 км Топография включает спуски, подъемы, разные типы и грунты ландшафта Время 3-4 часа</p>	<p>Базовое умение составлять карту прокладывать маршрут между зданиями, по проселочным дорогам, чертить контуры и наносить отметки на карту. Навыки поддерживать предписанную скорость лошади</p>	<p>До 150м</p>	<p>До 70 см</p>	<p>с 5 лет базовая подготовка</p>
<p><b>Третий</b> <b>(опытные всадники)</b></p>	<p>До 30 км Пересеченная местность со сложными спусками, подъемами, бездорожьем Время 4-5 часов</p>	<p>Продвинутое умение прокладывать маршрут, пользуясь компасом, азимутами и координатами, рассчитывать среднюю и оптимальную скорость лошади на отрезках пути.</p>	<p>До 150м</p>	<p>До 80 см</p>	<p>с 5 лет адекватная подготовка</p>
<p><b>Четвертый</b></p>	<p>До 40 км Сложная пересеченная местность с крутыми спусками, подъемами, бродами, бездорожьем.</p>	<p>Профессиональное умение прокладывать маршрут без карты, пользуясь компасом, азимутами и координатами, рассчитывать среднюю и</p>	<p>До 150м</p>	<p>До 90 см</p>	<p>6 лет и старше Профессиональная подготовка Обязательны</p>

	Отрезки пути в ночное время суток Время 5-7 часов	оптимальную скорость лошади на незнакомой местности.		й ветконтроль с замером пульса
<b>Чемпионаты национального значения (уровень 5)</b>	+ 10%	+ 10%	высота прыжков ПП увеличивается до 10см	6 лет и старше Профессиональная подготовка Обязательный ветконтроль с замером пульса

В таблице приведена максимальная дистанция и высота препятствий для каждого из уровней.

Высота прыжковых препятствий не должна превышать допустимую для своего уровня. Задача Организатора стремиться не к максимальной высоте, а к повышению техничности и привлекательности маршрута.

Организатор должен установить 16 разных препятствий (часть которых проходится верхом, а часть, ведя лошадь в поводу), причем маршрут одного всадника не должен пересекаться с маршрутом другого (исключение, обгон медленного всадника более быстрым).

При возникновении трудностей в установке препятствий, рекомендуется обратиться к Техническому Делегату за консультацией.

### **Статья 28. Начисление баллов, определение победителя.**

Система оценивания каждого отдельного этапа приведена в соответствующих разделах.

Общее начисление баллов. Баллы, набранные участником за все три этапа, суммируются. Победителем в индивидуальном, парном или командном зачете становится участник, набравший наибольшую сумму баллов за все три этапа: Ориентирование, Контроль Аллюров, Полоса препятствий.

### **Статья 29. Равенство результатов.**

Если у участников, претендующих на призовое место, оказывается равная сумма баллов, места распределяются по лучшему результату за два основных этапа, Ориентирование и Полосу препятствий.

Если и в этом случае сохраняется равенство, победитель определяется по лучшему результату за Ориентирование. При равенстве результатов Ориентирования, участники занимают одинаковые места.

Пример:

Всадник №	Ориентирование (ОДД)	Контроль аллюров (КА)	Полоса препятствий (ПП)	Общий балл	Занятое место	ОДД + ПП
26	180	30	130	340	I	310
24	200	40	100	340	II	300
25	180	40	120	340	III	300
28	160	60	120	340	IV	280
27	180	20	130	330	V	310

#### ГЛАВА 4. ОРИЕНТИРОВАНИЕ НА ДЛИННОЙ ДИСТАНЦИИ (ОДД)

**Статья 30. Цель Ориентирования** – пройти по предписанному маршруту с заданной скоростью. Длина и сложность маршрута зависит от уровня соревнований (см Главу 3, Статью 27) и подготовленности лошади.

Трасса должна включать разнообразные топографические сложности, создавать трудности в поиске нужного маршрута, стимулировать всадника думать, делать выбор, проявляя навыки навигации по компасу и карте, а некоторые участки. Ориентирование уровня 3 и выше может включать не только дневное, но и ночное время суток, а так же отрезки, где всадник должен следовать карте по памяти или же рассчитывать координаты самостоятельно в пути.

#### **Статья 31. Скорость**

Средняя скорость движения на каждом этапе соревнований является заданной. Очки каждого участника рассчитываются по разнице между фактическим временем, за которое он прошел всю дистанцию, отмечаясь на контрольных пунктах, и оптимальным расчетным временем, за которое нужно пройти дистанцию с установленной скоростью.

Варианты заданной скорости:

А) устанавливается средняя постоянная скорость прохождения всего этапа Ориентирования;

Б) на усмотрение организаторов задается в пределах между 6 и 12 кмч, но два последовательных отрезка не могут иметь одинаковую заданную скорость. В некоторых случаях, на усмотрение организаторов, заданная скорость может устанавливаться ниже 6 кмч.

В) скорость для первого отрезка задается в Картографической комнате

Г) скорость для каждого последующего отрезка задается на контрольном пункте, предшествующем данному отрезку. Участник информируется обязательно и устно и письменно (отметкой в дорожный журнал)

### **Статья 32 Дистанция.**

Официально длина дистанции измеряется по линии, начерченной на карте для соревнований, без учета спусков и подъемов. За точность измерения дистанции несет ответственность Технический Делегат.

### **Статья 33 . Карта.**

Маршрут предоставляется каждому участнику на карте масштабом 1:25000 или 1:50000. Участникам выдается неразмеченная карта местности 1:25000 или 1:50000 на которую они должны самостоятельно скопировать маршрут и легенду.

### **Статья 34. Отрезки маршрута по заданным координатам или по компасу.**

Некоторые отрезки (уровень 3 и выше) должны быть пройдены по компасу, не глядя в карту, или же нужно будет найти точку сбора, не отмеченную на карте, по заданным координатам. О таких отрезках маршрута участник информируется на Контрольном пункте непосредственно перед данным заданием. Он получает конверт с подробными инструкциями и заданной скоростью на следующий отрезок.

### **Статья 35. Время старта**

Перед стартом этапа Ориентирование участники идут в Картографическую комнату и копируют свои маршруты. На уровень 4 и 5 выделяется 20 минут, уровень 3 – 15 минут, уровень 1,2 – 10 минут. Их мобильные телефоны выключаются и запечатываются уполномоченным судьей в пакет. С момента входа в Картографическую комнату и до окончания этапа Ориентирование участникам нельзя общаться ни с кем, кроме Судьи, ветеринара и стюардов. Общение участников между собой не запрещается.



Официально старт участника объявляется, когда истекает время на разметку карты. Если участник не готов к старту, когда его вызвали в Картографическую комнату, их время все равно включается. В итоге, у опоздавшего участника меньше времени на разметку маршрута. Участник может попросить дополнительное время, но за каждую полную минуту снимается 5 баллов.

## **Статья 36 Контрольные пункты.**

### **36.1 Порядок Контрольных пунктов.**

КП должны размещаться в правильном порядке. Участники заранее не знают о количестве и местоположении КП. Время, потраченное на отрезок между двумя КП на этапе Ориентирования считается по отметкам прибытия и отбытия в Дорожном Журнале. Стартом и финишем отрезка считается момент пересечения обозначенной линии передней ногой лошади. Для участников, выступающих в паре, – момент пересечения линии передней ногой второй лошади.

### **36.2 Финиш и Старт из промежуточного Контрольного Пункта**

Финиш и Старт из Контрольного пункта обозначается двумя флажками высотой около 30см (красный справа и белый слева). Для четкого обозначения правильного захода на КП, рекомендуется установить еще два таких же флажка за 50м до фактического КП. В случае нахождения финиша за пределами дорог расстояние между флажками должно быть не менее 25 метров и они должны быть с ориентированы по оси направления прибытия на финиш.

Если финиш находится за пределами дорог, расстояние между флажками должно быть не менее 25 метров и они должны быть ориентированы по оси направления прибытия на финиш.

Любое прибытие пары между флажками в правильном направлении считается правильным финишем.

### **36.3 Смена скорости и направления.**

В зоне видимости КП участники должны двигаться прямо к нему по маршруту, указанному на официальной карте, не меняя исходного темпа. Умышленное снижение скорости штрафует.

### **36.4 Старт с КП.**

Участники должны немедленно покидать все Контрольные Пункты, как только Контроллер поставил отметку в дорожный журнал.

### **36.5 Отметки**

Промежуточные контрольные пункты установлены для того, чтобы убедиться, что участник едет по правильному маршруту. Это может быть штамп или печать, привязанная к дереву, с помощью которой участник должен проштамповать свой дорожный журнал. Присутствие стюарда необязательно. Печати бывают «хорошие», которые располагаются по

ходу правильного маршрута, а могут быть «плохие», расположенные вдали от маршрута. Они нужны чтобы зафиксировать факт, что участник сбился с пути.

Так же отметкой может служить надпись, слово, число, прикрепленное на видном месте. Участник должен скопировать надпись в свой Дорожный Журнал.

### **36.6 Командное или парное выступление**

Участники, выступающие в паре, расцениваются судьями как одно целое. Их результат считается вместе, то есть, если один из участников приехал на КП неправильно, считается, что оба приехали неправильно.

### **36.7 Судья на Контрольном Пункте.**

Судья записывает точное время прибытия участника в его дорожный журнал и дает следующее задание. Он так же обязан проверить состояние подков лошади. Если подкова потерялась или расшаталась так, что угрожает здоровью лошади, судья должен проконтролировать, чтобы участник, используя имеющиеся у него инструменты, снял подкову и одел гиппосандалии.

Судья имеет право проверить наличие и состояние снаряжения. Все замечания записываются в дорожный журнал.

## **Статья 37. Поиск Контрольного пункта по заданным координатам/азимутам**

**37.1. Определение.** Данное задание можно включать в программу только для уровней 3 и выше. Всадник должен достичь определенного пункта, самостоятельно проложив маршрут по азимутам или заданным координатам. Чаще всего это поиск финальной точки сбора. На этом отрезке всадник сам выбирает маршрут и скорость движения для прибытия в назначенное место как можно быстрее, но помня, что пульс лошади после 20 минут отдыха не должен превышать 64 удара в минуту.

**37.2 Штраф.** На данном отрезке разрешено прибытие на КП по любому маршруту и с любой скоростью, в том числе разрешено ускоряться или замедляться в зоне видимости финального КП, поэтому штрафы не предусмотрены.

**37.3. Ход задания.** На предыдущем КП Участнику вручается конверт с заданием, где обозначены координаты или азимуты, по которым нужно будет найти финальный пункт.

**37.4. Отправка с КП.** Всадник имеет право оставаться на КП пока он размечает карту, но время старта записывается как только он открывает конверт с заданием. Судья может попросить участника покинуть КП.

## **Статья 38. Поиск Контрольного пункта по компасу**

**38.1-Определение.** Всадник должен найти нужный пункт, произведя серию расчетов направления и расстояния, не пользуясь картой на данном отрезке.

**38.2 Ход задания.** Карта Участника упаковывается в конверт и запечатывается. За вскрытие конверта с картой до достижения пункта назначения – штраф. Также штраф накладывается, если всадник не нашел нужный пункт или пропустил его.

**38.3 Скорость.** Для этого отрезка скорость задается, как для любого другого отрезка этапа. Поэтому штрафуются любое отклонение от заданного скоростного лимита.

### **Статья 39. Задержки.**

**39.1 Задержка на КП.** Судья на каждом КП имеет право задержать участника на время до 5 минут. Если прибывает слишком много участников, из соображений безопасности, время задержки сводится к минимуму.

### **Статья 40. Дополнительный Контроль на маршруте**

Контроль маршрута может быть размещён на маршруте или за его пределами. Соперники не могут отказываться от отметки контролёра в дорожный журнал. Контроль маршрута находится на одном месте на протяжении всего испытания по Ориентированию, но участникам оно не известно.

Наличие контролёра обязательно на соревнованиях уровня 3 и выше на остальных уровнях опционно, на усмотрение Организатора.

Контроль маршрута может производиться в виде контрольных билетов, записи в Дорожном Журнале, отметки на руке и т.д. Контролёр маршрута не может задерживать соперников более необходимого времени.

Все участники, прибывшие на Контроль маршрута, не могут вернуться на предыдущую часть маршрута.

В случае массового прибытия на контроль маршрута Контролёр ставит отметки в порядке прибытия и сразу отпускает.

Соперники которые не получили отметки на маршруте или наоборот получили отметку за пределами маршрута штрафуются также как прибытие на контрольный участок по неправильному пути. Одна и та же ошибка в ориентировании не может штрафовать несколько раз.

### **Статья 41. Штрафы.**

**41.1. Система оценивания.** Каждый участник на старте этапа Ориентирование получает 240 баллов (480 баллов пара). Цель – сохранить как можно больше баллов. Штрафы высчитываются из суммы баллов по следующей схеме:

- **Ветеринарная пауза:** -1 балл за каждую минуту;

- **Прохождение отрезка быстрее или медленнее оптимального времени:** -1балл за каждую полную минуту. Считается каждый отрезок;

- **Смена аллюра или скорости в зоне видимости КП** (кроме финального): -30 баллов если всадник умышленно заметно замедляется или ускоряется

- **Неправильный маршрут:** -30 баллов за прибытие на КП не тем маршрутом, который предусмотрели организаторы.

- **Пропуск Контрольного Пункта:** -50 баллов. В этом случае 2 отрезка (до пропущенного КП и после него до следующего КП), считаются как один отрезок, с предписанной скоростью первого отрезка до пропущенного КП.

- **Прибытие на неправильный КП:** -50 баллов

- **Пропущена «хорошая» отметки:** -50 баллов. Этот штраф может быть отменен или уменьшен на усмотрение Технического Делегата.

- **Найдена «плохая» отметка:** -50 баллов, но всадник в этом случае не штрафуются за пропущенную «хорошую» отметку

- **Вскрытие конверта с картой** на отрезке, где это запрещено: -30 баллов. Место дислокации Контролера участникам не известно.

- **Не найден Финишный КП:**-50 баллов. Время финиша записывается судьей, как только участник пересекает финишную черту.

- **Задержка старта:** -5 баллов, если участник стартует позднее намеченного времени по своей вине

- **Недостающее снаряжение:** -2 балла за каждую единицу, но не более 10 баллов

## **Статья 42. Дорожный Журнал.**

На этапе Ориентирование Дорожный Журнал является основным документом, на основании которого считается общий результат этапа. На каждом КП судья ставит время прибытия и время старта следующего отрезка в Дорожный Журнал. Отметки, встречающиеся по дороге участник заносит в журнал самостоятельно.

## **Статья 42. Падение всадника или лошади.**

Если всадник и/или лошадь не пострадали и могут продолжать маршрут, падение не наказывается штрафом или дисквалификацией.

## **ГЛАВА 5. КОНТРОЛЬ АЛЛЮРОВ (КА)**

### **Статья 43. Цель этапа Контроль Аллюров**

Цель - показать, что всадник полностью управляет скоростью движения лошади.

На дистанции 100-150 м длиной и 2-4 м шириной всадник должен сначала показать самый медленный галоп (в одну сторону) и затем, развернуться и показать самый быстрый шаг (в другую сторону). Галоп должен быть ритмичным и равномерным, с фазой подвисания. Шаг — энергичным и четким, без подъемов в рысь.

#### **Статья 44. Оценка КА**

Судьи оценивают не качество галопа или шага, а его скорость. Не допускается переход в другой аллюр.

Оценка будет ноль баллов, если: лошадь сбивается с заданного аллюра (переходит в рысь), останавливается, осаживает, боцит, выходит за границы коридора в зоне выполнения задания, а так же за падение всадника или лошади.

#### **Статья 45. Схема оценивания Контроля Аллюров (дист.150м)**

ОЦЕНКА	ШАГ	КЕНТЕР
	<i>Время в секундах</i>	<i>Время в секундах</i>
30	67 или меньше	33,8 или больше
29	68	33,6
28	69	33,5
27	70	33,3
26	71	33,2
25	72	33
24	73	32,9
23	74	32,7
22	75	32,6
21	76	32,4
20	77	32,3
19	78	32,1
18	79	32
17	80	31,8

16	81	31,7
15	82	31,5
14	83	31,4
13	84	31,2
12	85	31,1
11	86	30,9
10	87	30,8
9	88	30,6
8	89	30,5
7	90	30,3
6	91	30,2
5	92	30
4	93	29,3
3	94	28,5
2	95	27,8
1	96	27
0	97	26,3

## **Статья 46. Ход этапа Контроль Аллюров.**

Организаторы должны обеспечить отрезок трассы длиной 100 или 150 метров с грунтовым, травяным, песочным или смешанным покрытием. Для уровней 1,2 рекомендуется ровная трасса, для уровня 3 и выше допускаются изгибы и перепады уровня. Обязательно должно быть достаточно места до и после маршрута для подъема в галоп и остановки.

Для точности и объективности начисления баллов, оценку времени производят минимум 2 судьи или один судья и один стюард с секундомерами, стоящих возле старта и финиша этапа. На соревнованиях уровня 3 и выше рекомендуется 4 судьи или стюарда, на соревнованиях уровня национального чемпионата, оценку времени производит 7 судей, стоящих в разных частях трассы.

Старт и финиш обозначены флажками – красными и белыми.

Судьи обязаны одновременно включить секундомеры, как только первая передняя нога лошади пересекает условную стартовую линию и выключить, как только первая передняя

нога пересекает условную финишную линию. Результат подсчитывается по среднему арифметическому показателю времени от разных судей.

Участник должен поднять лошадь в галоп до стартовой линии и въехать в коридор кентером. Лошадь должна двигаться четким трехтактным галопом с фазой подвисания, но как можно медленнее. После финишной линии всадник переводит лошадь в шаг, разворачивается и едет в обратную сторону шагом, как можно быстрее. Любой сбой с галопа в рысь или с шага в рысь ведет к дисквалификации за этап Контроль Аллюров.

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

## **ГЛАВА 6. ПОЛОСА ПРЕПЯТСТВИЙ**

### **Статья 47. Цель Этапа**

Цель данного этапа продемонстрировать спокойствие, послушание, смелость, уверенность, сбалансированность и выезженность лошади, а так же мастерство всадника, правильность его посадки и адекватность использования средств управления при прохождении любых препятствий, встречающихся на пересеченной местности.

### **Статья 48. Маршрут Полосы Препятствий.**

**48.1 Лимит времени.** На маршруте протяженностью от 1 до 5 км устанавливается временной лимит исходя из заданной Техническим Делегатом скорости. Базовая скорость рассчитывается в пределах от **8-10 кмч** для уровня 2 до **12-14 кмч** для уровня 4 и зависит от класса соревнований, типа грунта, погодных условий, длины маршрута и препятствий.

**48.2 Препятствия.** Маршрут состоит из 16 естественных или искусственных препятствий и заданий, которые должны быть пройдены в определенном порядке. На усмотрение Организатора, часть препятствий может преодолеваться, ведя лошадь в поводу, о чем участники должны быть проинформированы.

**48.3 Флажки и нумерация.** Каждое препятствие должно быть пронумеровано в порядке езды (слева) и обозначено флажками высотой около 1м (красный справа, белый слева. Некоторые препятствия могут включать штрафную зону, которая тоже четко обозначается.

**48.4 Маршрут Полосы Препятствий** должен быть четко обозначен. Желательно выдать участникам карту местности на брифинге. Ответственность за неправильно пройденный маршрут лежит на участнике. Участник имеет право пешком пройти маршрут и изучить его в часы, установленные Техническим Делегатом/Организатором.

### **Статья 49. Выбор аллюра.**

Участники на свое усмотрение могут выбирать аллюр передвижения по маршруту, однако, для некоторых препятствий аллюр может быть предписан. Так же есть препятствия, где повышенный аллюр обеспечивает дополнительный балл.

## **Статья 50. Оценивание.**

**50.1 Препятствия.** В соответствии со шкалой оценивания, за каждое препятствие участник может получить до 10 баллов (до 160 баллов за весь этап из 16 препятствий). Баллы начисляются за Эффективность и Стилль. Если участник не смог преодолеть препятствие, он получает 0 баллов за это препятствие, но может продолжать маршрут.

**50.2 Закидка.** Три закидки оцениваются как 0 баллов за препятствие, но это не ведет к дисквалификации. Участник может продолжать маршрут.

**50.3 Отказ участника преодолевать препятствие.** В некоторых случаях участник может отказаться преодолевать конкретное препятствие. Он должен предупредить судью и ему выставят оценку 0 баллов за это препятствие и он может продолжать маршрут. В противном случае, ему грозит дисквалификация с этапа, как за нарушение маршрута.

**50.4 Нарушение маршрута** (например, пропуск препятствия, не предупредив судью или попытка преодолеть препятствие с другого уровня) ведет к оценке 0 баллов за весь этап Полосы Препятствий.

## **Статья 51. Баллы за нарушение лимита времени.**

Превышение установленного лимита времени на **1 минуту** ведет к снятию **5 баллов**. Превышение времени до **2-х минут** – снимается **15 баллов**, **3 минуты** или больше **-30 баллов**

## **Статья 52. Старт и финиш.**

Старт и финиш должен быть отмечен красным флажком справа и белым слева.

## **Статья 53. Препятствия.**

Лошадь и всадник должны пройти между флажками и выполнить задание препятствия. Если препятствие, которое нужно провести лошадь в руках, всадник преодолевает верхом, оно классифицируется как невыполненное и начисляется 0 баллов.

## **Статья 54. Штрафные зоны.**

Некоторые препятствия предусматривают штрафные зоны. Их цель – определить и установить границы, где считаются закидки и ауты лошади. Если всадник и лошадь зашли в штрафную зону и затем вышли из нее, не преодолев препятствие, это считается закидкой. Если штрафная зона не обозначена, решение о возможной закидке принимает судья. Штрафная зона может обозначаться любым способом, на усмотрение Организатора (мелом, песком, жердями и т.д.)



## **Статья 55. Аллюры, лошадь «в поводу»**

**55.1. Обозначение аллюра.** Есть препятствия, которые подразумевают прохождение одним конкретным аллюром, а есть такие, где балл зависит именно от выбора аллюра (в соответствие с оценочной схемой). Участники должны знать правила дисциплины, а также быть проинформированы на брифинге.

**55.2 Смена аллюра.** Если препятствие оценивается не только по эффективности, но и по качеству аллюра, смена аллюра приведет к оценке по низшему аллюру. Например, на препятствие Низкие Ветви всадник зашел с галопа, но перед выездом из штрафной зоны, лошадь перешла на рысь. В этом случае, оценка начисляется как если всадник полностью прошел его рысью.

**55.3 Преодоление препятствия «в поводу».** Часть препятствий на усмотрение Организатора участник должен преодолевать вместе с лошадью, ведя ее в поводу. Вести лошадь нужно за чембур или повод, снятый с шеи. Стремена должны быть подтянуты. В противном случае, всадник получить снижение оценки за Стель.

## **Статья 56. Основные принципы оценивания.**

Прохождение каждого препятствия оценивается судьями от 0 до 10 баллов. Эта оценка формируется из Эффективности и Стиля, которые начисляются по оценочной схеме и заносятся в бланк.

Такие нарушения, как жестокость, опасная езда или падение, может повлечь за собой отчисление штрафных баллов или даже дисквалификацию с этапа или соревнований. Решение о снятии штрафных баллов принимает судья. Решение о дисквалификации участника принимает судья совместно с техническим делегатом.

## **Статья 57. Эффективность.**

Эта оценка определяет насколько успешно пройдено препятствие, исходя из критериев, перечисленных ниже:

- пройдено / не пройдено
- задание выполнено / не выполнено
- лошадь заступила ногой в зону аута / не заступила
- лошадь прикоснулась / не прикоснулась
- лошадь двинулась с места / не двинулась
- повиновение / неповиновение

**Оценки выставляются следующим образом:**

7 баллов – нет ошибок, нет закидок, отказов, непослушания, аута и т.д.

4 балла – 1 ошибка – одна закидка, отказ, неповиновение, прикосновение к жерди и т.д.

1 балл – 2 ошибки

0 баллов – 3 ошибки

Оценка за эффективность выставляется в графу «Э» в судейской ведомости.

**Статья 58. Стил**

Оценка за стиль добавляется или вычитается из балла за эффективность. Судья оценивает насколько хорошо пройдено препятствие:

+ 3 - очень хорошо

+ 2 – хорошо

+ 1 – достаточно хорошо

0 – нормально

- 1 - посредственно

- 2 – плохо

Препятствия, стиль которых определяется аллюром (оценивается именно аллюр, а не его качество).

**Верхом:**

+ 3 – Кентер

0 – Рысь

- 2 – Шаг

**В поводу:**

+3 – Рысь

0 - Шаг

Эта оценка выставляется в графу «С».

**Статья 59. Штрафы**

### **59.1 Негативные оценки.**

За жестокость по отношению к лошади или опасную езду, которая может привести к травмированию всадника, лошади или других участников, судья имеет право снять **-3 балла** за каждое препятствие, пройденное с нарушением.

### **59.2 Стремена при прохождении препятствий «в поводу».**

При прохождении препятствий «в поводу», стремяна должны быть подтянуты или переброшены через седло. За каждое болтающееся стремя участник получает **-1 балл** на каждом препятствии. Исключения составляют пробежные и вестерн седла, где конструкция седла не позволяет подтягивать стремяна.

Штраф заносится в графу «Ш» судейской ведомости.

### **Статья 60. Падение всадника или лошади.**

**60.1 Падение всадника при прохождении препятствия.** При первом падении с лошади во время прохождения препятствия, с участника снимается **-65 баллов**. При повторном падении, участник исключается с соревнований.

**60.2. Падение всадника на маршруте,** но не во время прохождения препятствия. Участник может сесть в седло и продолжить маршрут, без штрафа. Посторонняя помощь при посадке на лошадь допускается.

**60.3. Падение лошади** на данном этапе приводит к исключению участника с Полосы Препятствий (лошадь считается упавшей, если ее плечо и бедро коснулись земли).

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

**Статья 61. Подсчет баллов за этап Полоса Препятствий.**

**61.1. Расчет производится по схеме:** Эффективность плюс Стиль минус Штраф Э+С–Ш. Препятствие Неподвижность считается В (время) – Ш (штраф).

**61.2 Нулевой счет.** Если участник получает 0 баллов за эффективность на препятствии, это ведет к общей оценке 0 за это препятствие. Если кроме этого имеют место грубые нарушения (жестокость и т.д.), участник может получить минусовый счет за данное препятствие.

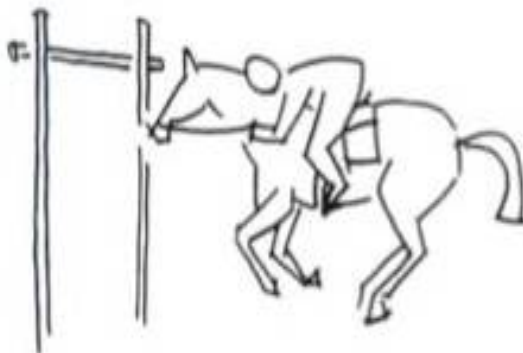
В судейской ведомости счет записывается следующим образом:

Стартовый номер всадника	Э	С	Ш	Оценка
5	7	2	9	
2	1	1		2
4	4	2	-1	5
3	0		-3	-3
1	7	3		10

**Статья 62. Описание препятствий.****1. НИЗКИЕ ЖЕРДИ****ОПИСАНИЕ:**

Серия из 3-5 незакрепленных жердей

- высота: 20 см над холкой лошади
- ширина: 180 – 200см
- диаметр: 2-3см
- дистанция между жердями: 1метр

**ОБОРУДОВАНИЕ:**

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- 3-5 жердей с держателями

**ЦЕЛЬ**

проехать под жердями, не сбив их и не меняя выбранного перед препятствием аллюра.

**ОШИБКИ**

- падение одной или нескольких жердей
- смена аллюра, замедление или ускорение
- закидка
- осаживание
- уход в сторону между стойками
- хождение кругами

**ВЫБОР АЛЛЮРА**

- кентер
- рысь
- шаг

**ШТРАФНЫЕ**

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- унос
- опасная езда

**Схема начисления баллов****(Т+А-Ш)**

Точность (Т)	Аллюр (А)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Галоп +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Рысь +0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Шаг -2	Падение 0
3 ошибки 0		Унос 0

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

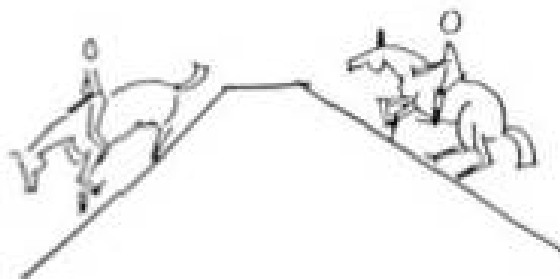
## 2. ЗЕМЛЯНОЙ ВАЛ

### ОПИСАНИЕ:

- обычный грунт (земля или песок)
- угол наклона 30-45градусов
- длина 5 – 6 метров каждый склон
- ширина 2 – 4 метра

### ОБОРУДОВАНИЕ:

- 3 красных и 3 белых флажка
- 1 номер
- маркеры, обозначающие маршрут



### ЦЕЛЬ

Продемонстрировать правильный баланс лошади и посадку всадника на прямолинейном движении, не меняя аллюра

### ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- закидка
- осаживание
- отказ лошади
- хождение кругами

### НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка всадника
- лошадь или человек теряет баланс
- неправильное управление
- лошадь идет боком

### ШТРАФЫ - проявление

- жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- выезд (заступ) за обозначенную границу препятствия (аут)

### Схема начисления баллов

(Т+С-Ш)

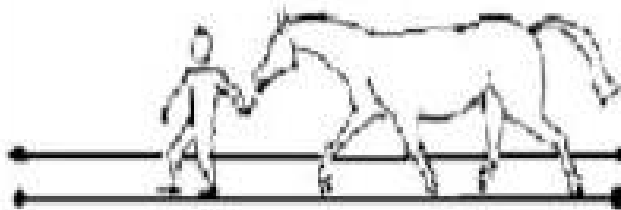
Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Аут 0
	Посредственно -1	
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

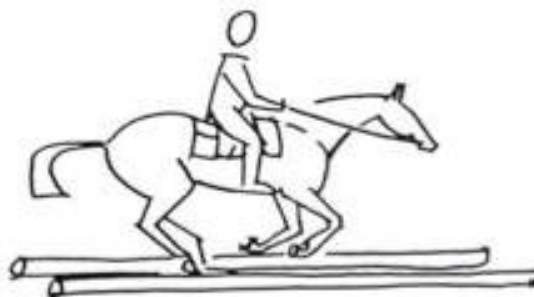
**3. КОРИДОР ( в руках или верхом )****ОПИСАНИЕ:**

Жерди лежат на земле, образуя узкий коридор

- длина 8м
- ширина 0.5м

**ОБОРУДОВАНИЕ:**

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- 4 жерди по 4м

**ЦЕЛЬ**

проехать по коридору между жердями, не заступив за них и не меняя выбранного перед препятствием аллюра.

**ОШИБКИ**

- прикосновение к жерди, заступ ногой (аут)
- смена аллюра, замедление
- закидка
- осаживание
- уход в сторону через жердь
- хождение кругами

**ВЫБОР АЛЛЮРА**

- кентер
- рысь
- шаг

**ШТРАФЫ**

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ ногой за жердь, обозначающую границу коридора (аут)

**Схема начисления баллов (Т+А-Ш)**

Точность (Т)	Аллюр (А)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Галоп +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Рысь +0	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Шаг -2	Падение 0
3 ошибки 0		Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

#### 4. ПРЫЖОК ВНИЗ (в руках или верхом)

##### ОПИСАНИЕ:

Препятствие с отвесным спуском

- высота I – 0,60см, II – 0,70см, III – 0,80см, IV – 0,90см

- ширина 2-3 м

Препятствие должно иметь стабильный плотный грунт.

Рекомендуется не как обязательное, а «на выбор».



##### ОБОРУДОВАНИЕ:

- 1 красный и 1 белый флажок

- 1 номер



##### ЦЕЛЬ

Показать управляемость лошади и желание идти вперед, правильную и крепкую посадку всадника.

Разрешено менять темп и аллюр, прыгать с места.

##### Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

##### ОШИБКИ

- неповиновение

- закидка

- осаживание

- хождение кругами

##### НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- неправильный заход на пр-е

- неправильная посадка

- потеря баланса лошади или всадника

- неправильное управление

- лошадь идет боком

##### ШТРАФЫ

- проявление жестокости к лошади

- падение лошади или всадника

- опасная езда

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение -3
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Болтающиеся стремяна -1
	Посредственно -1	
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0



## 5. ПРЫЖОК ВВЕРХ (в руках или верхом)

### ОПИСАНИЕ:

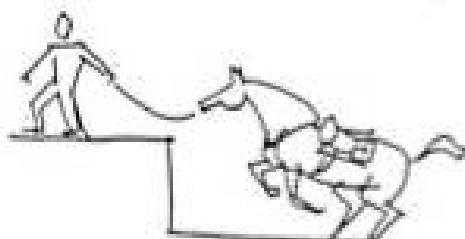
Препятствие с отвесным подъемом

- высота зависит от уровня: I – 0,60см, II - 0,70см, III - 0,80см, IV – 0,90см

- ширина 2-3 м

Препятствие должно иметь стабильный плотный грунт.

Рекомендуется не как обязательное, а «на выбор».



### ОБОРУДОВАНИЕ:

- 1 красный и 1 белый флажок

- 1 номер



### ЦЕЛЬ

Показать управляемость лошади и желание идти вперед, правильную и крепкую посадку всадника.

Разрешено менять темп и аллюр, прыгать с места.

### ОШИБКИ

- неповиновение

- закидка

- осаживание

- хождение кругами

### НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- неправильный заход на пр-е

- неправильная посадка

- потеря баланса лошади или всадника

- неправильное управление

- лошадь идет боком

### ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади

- падение лошади или всадника

- унос

- опасная езда

### Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение -3
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Болтающиеся стремяна -1
	Посредственно -1	
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

**6.ГЛУБОКИЙ РОВ****ОПИСАНИЕ:**

- ровный грунт
- склон вниз 30-40 градусов
- длина каждого склона 5 – 6 метров
- ширина 2-4 метра

**ОБОРУДОВАНИЕ:**

- 3 красных и 3 белых флажка
- 1 номер
- разметка маршрута

**ЦЕЛЬ**

Продемонстрировать спокойствие и баланс лошади, ее доверие всаднику. Важно сохранять выбранный аллюр.

**ОШИБКИ**

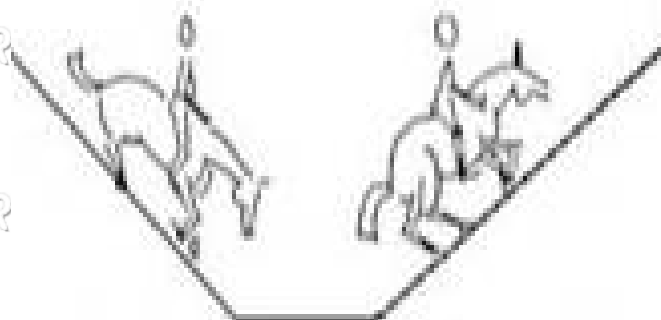
- смена аллюра, замедление, ускорение
- унос
- закидка
- осаживание
- хождение кругами

**НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ**

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка
- несвоевременное принятие облегченного положения
- неправильное управление
- лошадь идет боком
- лошадь осталась на линии склона

**ШТРАФНЫЕ**

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ ноги за границы препятствия (аут)


**Схема начисления баллов  
(Т+С-Ш)**

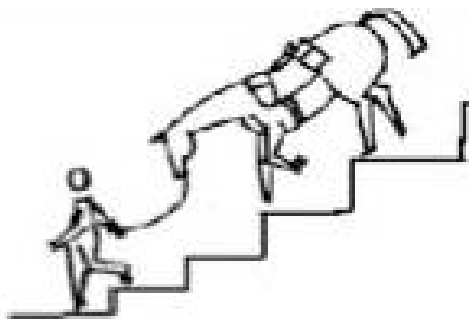
Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Посредственно -1
	Плохо -2	Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

## 7. СПУСК ПО СТУПЕНЬКАМ (в руках или верхом)

### ОПИСАНИЕ:

- естественные или искусственные ступени
- длина: 5–10 м, зависит от угла склона
- ширина: минимум 1м
  - ступени: глубина прилб.0,40м, высота 0,20-0,30м



### ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- разметка маршрута препятствий

### ЦЕЛЬ

Продемонстрировать спокойствие и уравновешенность лошади, ее доверие всаднику, управляемость в любой ситуации. Выполняется только шагом.

### Схема начисления баллов

(Т+С-Ш)

### ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- закидка
- осаживание
- унос
- хождение кругами

### НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

### ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
  - заступ ногой за границу пр-я (аут)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Падение 0
	Посредственно -1	
	Плохо -2	Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

## 8. ПОДЪЕМ ПО СТУПЕНЬКАМ (в руках или верхом)

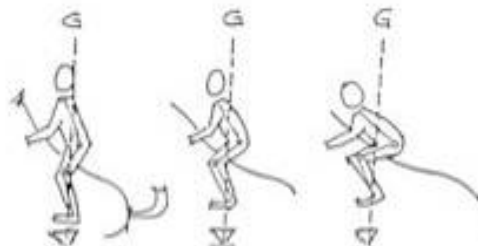
### ОПИСАНИЕ:

- естественные или искусственные ступени
- длина: 5–10 м, зависит от угла склона
- ширина: минимум 1 м
- ступени: глубина – прилб. 0,40 м, высота 0,20–0,30 м



### ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- разметка маршрута препятствий



### ЦЕЛЬ

Продемонстрировать спокойствие и уравновешенность лошади, ее доверие всаднику, управляемость в любой ситуации. Выполняется только шагом.

### Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Посредственно -1
	Плохо -2	Аут 0

### ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- закидка
- осаживание
- унос
- хождение кругами

### НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь боцит

### ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ ногой за границу пр-я (аут)

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

## 9. ПОВ (в руках или верхом)

### ОПИСАНИЕ:

Естественная или искусственная яма, которую можно переступить без прыжка. Может быть с водой или без нее. Сложность зависит от уровня соревнований.

- ширина около 1,50 м для взрослых или 1,30 для детей
- поперечная ширина 3-4 м
- глубина 0,50 – 1 м

### ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер

### ЦЕЛЬ

Продемонстрировать желание лошади идти вперед, сотрудничество, доверие всаднику, хорошую управляемость. Смена темпа и аллюра, прыжок с места разрешается.

### ОШИБКИ

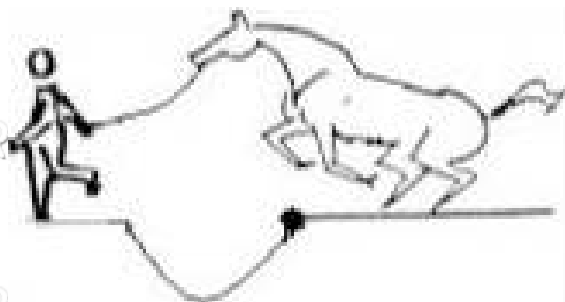
- закидка
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

### НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

### ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда



### Схема начисления баллов

(Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокост ь -3
1-ошибка 4	+2 Хорошо Нормально +1	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Удовл-но 0	Падение 0
3 ошибки 0	Посредственно -1	
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

**10. ПЕРЕСЕЧЕНИЕ ВОДОЕМА****ОПИСАНИЕ:**

Насколько возможно, водоем не должен иметь четких границ.

- длина: минимум 4м
- глубина: приблизительно 0,50-1м
- ширина: 3-5 м

**ОБОРУДОВАНИЕ:**

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- разметка маршрута

**ЦЕЛЬ**

Показать смелость лошади и ее желание двигаться вперед, подчиняясь правильным командам всадника. Выполняется шагом.

**ОШИБКИ**

- смена аллюра, замедление, ускорение
- отказ идти в воду
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

**НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ**

- нарушение прямолинейного движения
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

**ШТРАФНЫЕ**

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)

**Схема начисления баллов****(Т+С-Ш)**

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно <b>7</b>	Отлично <b>+3</b>	Жестокость <b>-3</b>
1 отказ <b>4</b>	Хорошо <b>+2</b>	Опасная Езда
2 отказа <b>1</b>	Нормально <b>+1</b>	<b>-3</b>
3 отказа <b>0</b>	Удовл-но <b>0</b>	Падение <b>0</b>
	Посредственно <b>-1</b>	<b>0</b>
	Плохо <b>-2</b>	Аут <b>0</b>

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

## 11. ИЗГОРОДЬ

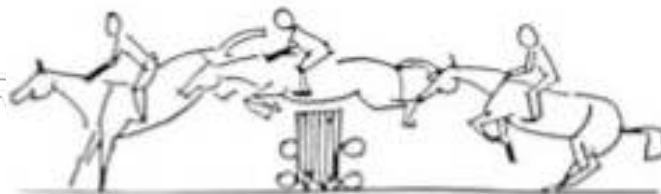
### ОПИСАНИЕ:

естественное или искусственное препятствие, зафиксированные планки на высоте 0,6м, внутрь вставляются прутья и ветки

- высота зависит от уровня и возрастной группы всадников, до 1м для взрослых и до 90см для детей.

- толщина: 0,50м

- ширина: 3-4м



### ОБОРУДОВАНИЕ:

- 1 красный и 1 белый флажок

- 1 номер

### ЦЕЛЬ

Продемонстрировать желание лошади идти вперед, так же как умение всадника подводить лошадь к препятствию и управлять. Разрешается смена аллюра и прыжок с места.

### ОШИБКИ

- закидка
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

### НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

### ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда

### Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Посредственно -1
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

## 12. НЕПОДВИЖНОСТЬ (в руках или верхом)

### ОПИСАНИЕ:

- всадник заезжает верхом или заводит лошадь в руках во внутренний круг и включается первый таймер
- дается 10 секунд на расположение. Всадник выходит за наружный круг или остается сидеть неподвижно на лошади с отпущенным поводом
- когда запускается второй таймер, всадник не должен двигаться
- таймер останавливается если всадник пошевелился или если лошадь вышла из внутреннего круга
- в рамках внутреннего круга лошадь может перемещаться
- можно подавать голосовые команды

### ОБОРУДОВАНИЕ:

- Два концентрических круга:
- Внутренний диаметром 4метра
- Наружный 8 метров.
- Организаторы должны обеспечить закрытую зону, чтоб лошадь не убежала
- 1 красный и 1 белый флажок
- 1 номер, - 1 таймер (секундомер)

### ЦЕЛЬ

Спокойствие и послушание лошади

### ТОЧНОСТЬ

Лошадь должна оставаться 10 секунд во внутреннем круге. Всадник получает 1 балл за каждую секунду

### ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- создание опасной ситуации



### Схема начисления баллов

(Т+Д-Ш)

Точность (Т)	Движение (Д)	Штраф (Ш)
10с = 10 9с = 9 8с = 8 7с = 7 6с = 6 5с = 5 4с = 4 3с = 3 2с = 2 1с = 1	Движения всадника, чтобы удержать лошадь в круге 1 дв -3 2дв -6 3 дв -10	Жестокость -3  Опасная Езда -3  Падение 0

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0



### 13. ЛАБИРИНТ (в руках или верхом)

#### ОПИСАНИЕ:

Маневрирование по коридору S-образной формы, обозначенному приподнятыми жердями. Ширина каждой части 0.90м, длина 4м

#### ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 жерди по 4м + 2 по 2.20м + 2 по 1.80м и подставки под них
- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер

#### ЦЕЛЬ

Показать смелость лошади и ее желание двигаться вперед, подчиняясь правильным командам всадника. Выполняется шагом.

#### ОШИБКИ

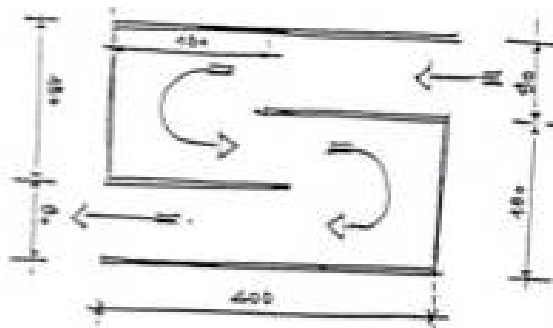
- сбита жердь
- смена аллюра, замедление, ускорение
- закидка
- осаживание
- уход с препятствия
- хождение кругами

#### НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление

#### ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда



#### Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Унос 0
	Посредственно -1	
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

## 14. ПОСАДКА НА ЛОШАДЬ

### ОПИСАНИЕ:

Лошадь стоит на ровной поверхности в размеченном круге диаметром 2,5м. Как только лошадь ступила в круг, у всадника есть 15 секунд на посадку и лошадь не должна двигаться с места или поднимать и переставлять любую ногу. Посадка закончена, когда всадник взял оба стремена. Штраф за перекрученные стремена -1б. Штраф -1 балл за каждую лишнюю секунду



### ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 флажка, -1 номер
- разметка на земле (песок, мел)
- таймер (секундомер)

### ЦЕЛЬ

Спокойствие и лошади, и всадника. Неподвижность лошади и соблюдение всадником техники безопасности.

### ОШИБКИ

- движение любой ноги
- уход с препятствия
- осаживание
- неповиновение

### НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- потеря равновесия лошади, всадника
- причинение лошади неудобства, задевание ее ног и т.д.
- всадник грузно садится в седло

### ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- Заступ ногой за границу круга

### Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Унос 0
	Посредственно -1	
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

**ОПИСАНИЕ:**

Система из двух препятствий.

- устойчивый грунт
- высота зависит от уровня соревнований: I. 1 пр-е 0,5м, 2 пр-е 0,7м; II. 1 пр-е 0,6м, 2 пр-е 0,8м; III. 1-е 0,7м, 2 пр-е 1м; IV. 1 пр-е 0.8м, 2 пр-е 1.10м
- ширина 3м
- расстояние между пр-ми см таблицу

**ОБОРУДОВАНИЕ:**

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- две буквы А и В

**ЦЕЛЬ**

Показать смелость и сотрудничество лошади. Умение всадника управлять, подводить к препятствию, прыгать. Смена аллюра или прыжок с места разрешается.

**ОШИБКИ**

- закидка
- осаживание
- неповиновение

**НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ**

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка всадника
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

**ШТРАФНЫЕ**

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда

**Схема начисления баллов  
(Т+С-Ш)**

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Посредственно -1
	Плохо -2	

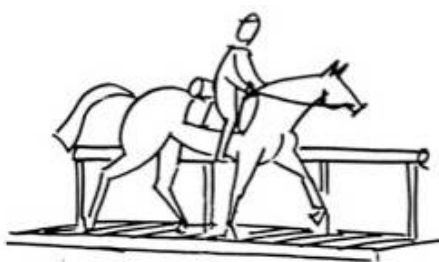
Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

## 16. МОСТ

### ОПИСАНИЕ:

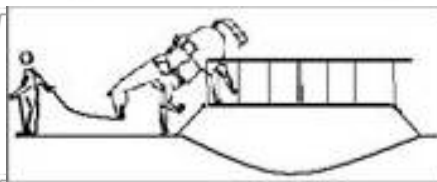
Мост может быть через реку, канаву, просто на земле и т.д.

- длина 5м
- ширина около 1м
- высота над землей: 0,50 – 1,20м
- один или два поручня



### ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- 1 мост из дерева, бетона и т.д.



### ЦЕЛЬ

Показать смелость и сотрудничество лошади, умение всадника управлять. Выполняется только шагом.

### ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- уход с препятствия
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

### НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

### ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)

### Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Посредственно -1
	Плохо -2	Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

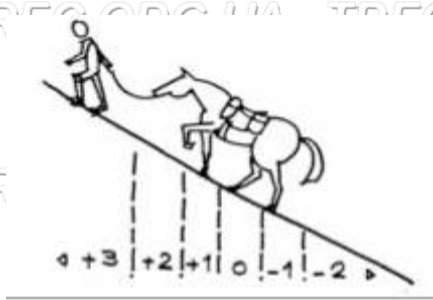
## 17. ПОДЪЕМ В ГОРУ (в руках или верхом)

### ОПИСАНИЕ:

- Ровный склон с устойчивым грунтом
- угол 30-45 градусов
- длина минимум 10 м

### ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- разметка маршрута



### ЦЕЛЬ

Оценивается послушание лошади и правильность команд всадника

### ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

### НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильная посадка
- неправильное управление
- лошадь бочит

### ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)

### Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение -1
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Аут 0
	Посредственно -1	
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

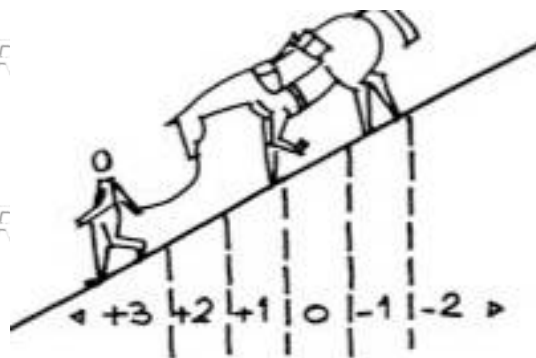
## 18. СПУСК

### ОПИСАНИЕ:

- Ровный склон с устойчивым грунтом
- угол 30-45 градусов
- длина минимум 10 м

### ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- разметка маршрута



### ЦЕЛЬ

Показать спокойствие, смелость лошади и ее желание двигаться вперед, подчиняясь правильным командам всадника. Выполняется шагом.

### ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- отказ идти в воду
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

### НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

### ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)

### Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Посредственно -1
	Плохо -2	Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

**19. ВОРОТА****ОПИСАНИЕ:**

Одностворчатые ворота, которые нужно открыть и закрыть, сидя верхом

- высота: около 1.20м
- ширина: около 2 метров

**ВАЖНО:** из соображений безопасности ворота должны открываться в обе стороны, не содержать шатающихся или плохо закрепленных элементов.

**ОБОРУДОВАНИЕ:**

- 1 красный и 1 белый флажок
- 1 номер
- 1 створка ворот на металлической или деревянной раме

**ЦЕЛЬ**

Показать послушание и управляемость лошади, умение всадника правильно проехать ворота, открыв и закрыв их, не отпустив.

**ОШИБКИ**

- всадник отпустил ворота, не зафиксировав
- осаживание, - неповиновение
- хождение кругами

**НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ**

- неправильные движения лошади
- неправильная посадка всадника
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь прикоснулась к воротам

**ШТРАФНЫЕ**

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда

**Схема начисления баллов  
(Т+С-Ш)**

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 раз упустил ворота 4	Хорошо +2	Опасная Езда
2 раза упустил ворота 1	Нормально +1	-3
3 раза упустил ворота 0	Удовл-но 0	Падение 0
	Посредственно -1	Аут 0
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

## 20. ОСАЖИВАНИЕ

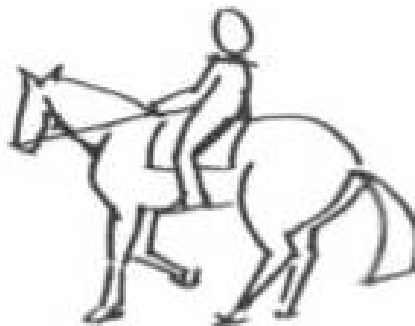
### ОПИСАНИЕ:

Жерди лежат на земле, образуя узкий коридор, нужно сдать назад 4м.

- длина 8м
- ширина I – 2м, II – 1,5м, III – 1м, IV - 0.8м

### ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- жерди длиной 4м



### ЦЕЛЬ

Показать послушание лошади, умение всадника правильно осаживать лошадь, двигаясь по прямой линии назад. Можно выполнять без стремян, по желанию всадника. Прикосновение к жердям до и после 4-метровой обозначенной зоны, не штрафуются.

### ОШИБКИ

- прикосновение лошади к жердям
- замедление, ускорение
- уход от препятствия
- осаживание перед препятствием
- неповиновение
- хождение кругами

### НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- нарушение прямолинейного движения
- неправильная посадка
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление

### ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)

### Схема начисления баллов (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Аут 0
	Посредственно -1	
	Плохо -2	

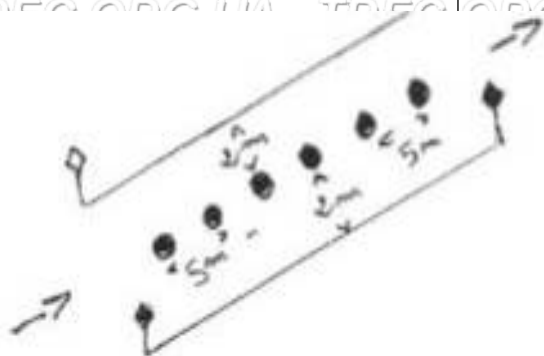
Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0



## 21. СЛАЛОМ

### ОПИСАНИЕ:

- 6 фишек, расположенных на земле в одну линию
- расстояние между 2 фишками: 5м для взрослых, 6 м для детей
- высота до 2 метров
- ширина коридора пр-я: 4м
- старт за 4м до первой фишки, финиш 4м после последней фишки



### ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка, 1 номер,
- 6 фишек (могут использоваться дорожные конусы, покрышки, стойки от препятствий и т.д.)
- разметка маршрута

### ЦЕЛЬ

Проехать по коридору серпантином, не задев фишек. Важно не менять изначально выбранный аллюр.

### ОШИБКИ

- смена аллюра, замедление, ускорение
- прикосновение к фишке
- уход от препятствия
- осаживание, - неповиновение
- хождение кругами

### ВЫБОР АЛЛЮРА

- кентер
- рысь
- шаг

### ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)

### Схема начисления баллов (Т+А-Ш)

Точность (Т)	Аллюр (А)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Галоп +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Рысь +1	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Шаг 0	Падение 0
3 ошибки 0		Аут 0

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

**22. БРЕВНО****ОПИСАНИЕ:**

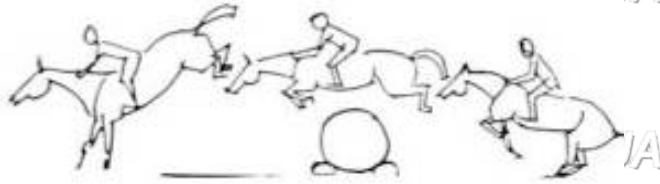
Небольшой ствол дерева или кучка бревен без ветвей

- высота зависит от уровня и возрастной группы всадников, до 1м для взрослых и до 90см для детей.

I – 0,60см, II - 0,70см, III - 0,80см, IV – 0,90см

- диаметр: 0,8-1м

- ширина: 3-4м

**ОБОРУДОВАНИЕ:**

- 1 красный и 1 белый флажок

- 1 номер, 1 ствол дерева или 3 жерди в коре

**ЦЕЛЬ**

Перепрыгнуть через препятствие, показав желание лошади идти вперед, правильную посадку и управление. Разрешается смена аллюра и прыжок с места.

**ОШИБКИ**

- закидка, - осаживание

- неповиновение

- хождение кругами

**НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ**

- нарушение прямолинейного движения

- неправильная посадка

- потеря равновесия лошади, всадника

- неправильное управление

- лошадь бочит

**ШТРАФНЫЕ**

- проявление жестокости к лошади

- падение лошади или всадника

- опасная езда

**Схема начисления баллов  
(Т+С-Ш)**

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Посредственно -1
	Плохо -2	

Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

## 24. ПОГРУЗКА В КОНЕВОЗ

**ОПИСАНИЕ:**

Нужно завести лошадь в коневоз или прицеп-батман

**ОБОРУДОВАНИЕ:**

- 1 коневоз или батман
- 1 красный и 1 белый флажок
- 1 номер

**ЦЕЛЬ**

Продемонстрировать послушание и спокойствие лошади, так же как умение всадника безопасно грузить лошадь в транспортное ср-во.

**ОШИБКИ**

- нарушение прямолинейного движения
- осаживание
- неповиновение
- хождение кругами

**НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ**

- нарушение прямолинейного движения
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

**ШТРАФНЫЕ**

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- нарушение техники безопасности
- болтающиеся стремяна

**Схема начисления баллов (Т+С-Ш)**

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Болтаются стремяна -1
	Посредственно -1	
	Плохо -2	

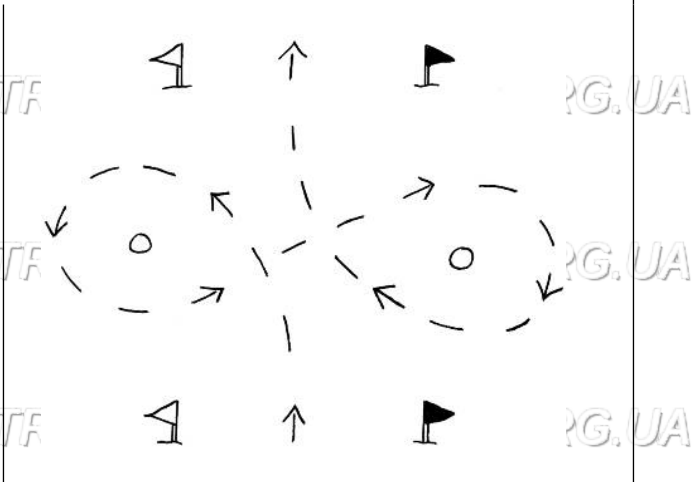
Оценка 0 за точность или штраф ведет к общей оценке 0

**25. УПРАВЛЕНИЕ ОДНОЙ РУКОЙ****ОПИСАНИЕ:**

Маневрирование между двумя флажками, выписывая цифру 8, управляя одной рукой

**ОБОРУДОВАНИЕ:**

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- 2 фишки- конусы, шины, стойки и т.д. на расстоянии 2м друг от друга и от флажков

**ЦЕЛЬ**

Показать выездность лошади и способность всадника управлять одной рукой. Выполняется шагом или рысью, в зависимости от уровня.

**ОШИБКИ**

- подхват повода свободной рукой
- смена аллюра, замедление, ускорение
- остановка, осаживание
- неповиновение

**НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ**

- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильная посадка
- лошадь бочит, нервничает

**ШТРАФНЫЕ**

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда

**Схема начисления баллов  
(Т+С-Ш)**

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	
	Посредственно -1	
	Плохо -2	

## 26. САЙД-ПАСС (БОКОВОЕ ДВИЖЕНИЕ)

### ОПИСАНИЕ:

Движение лошади боком 2-4 метра, вдоль жерди, передние ноги перед, а задние за жердью. Высота жерди 30см над землей.

### ОБОРУДОВАНИЕ:

- 2 красных и 2 белых флажка
- 1 номер
- 1 жердь на земле или чуть приподнята

### ЦЕЛЬ

Показать выезженность лошади, уступки шенкелю и поводу. Выполняется шагом.

### ОШИБКИ

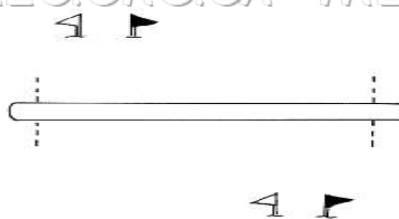
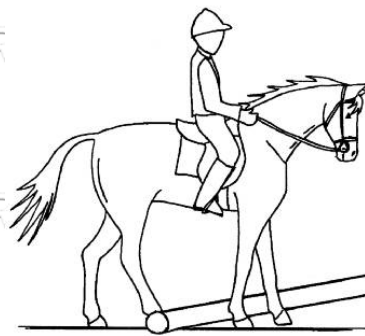
- заступ ногой за жердь или прикосновение к ней
- остановка, осаживание

### НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ

- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильная посадка
- неправильное управление
- лошадь слишком нервничает

### ШТРАФНЫЕ

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ за границу маршрута (аут)



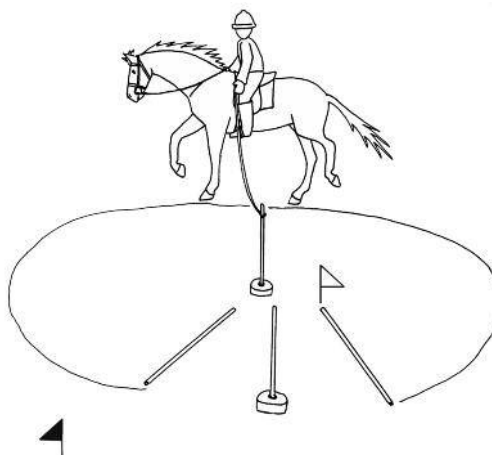
### Схема начисления баллов

#### (Т+С-Ш)

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Посредственно -1
	Плохо -2	

**27. КЛУМБА****ОПИСАНИЕ:**

Веревка натянута между двумя стойками. Всадник подъезжает, берет свободный конец веревки и двигается по кругу по часовой стрелке или против нее, держа веревку в руке. Сделав полный круг, нужно вернуть веревку на место и закрепить ее. Длина веревки 6м, радиус круга (расстояние между стойками) 5м

**ОБОРУДОВАНИЕ:**

- 1 красный и 1 белый флажок
- 1 номер
- 2 стойки, 1 веревка длиной 6м
- разметка круга

**ЦЕЛЬ**

Показать спокойствие, смелость и управляемость лошади, умение всадника управлять. Выполняется шагом.

**ОШИБКИ**

- смена аллюра, замедление, ускорение
- осаживание, неповиновение
- веревка коснулась земли

**НЕПРАВИЛЬНЫЙ СТИЛЬ**

- нервозность всадника или лошади
- потеря равновесия лошади, всадника
- неправильное управление
- лошадь бочит

**ШТРАФНЫЕ**

- проявление жестокости к лошади
- падение лошади или всадника
- опасная езда
- заступ внутрь обозначенной границы круга

**Схема начисления баллов  
(Т+С-Ш)**

Точность (Т)	Стиль (С)	Штраф (Ш)
Правильно 7	Отлично +3	Жестокость -3
1 ошибка 4	Хорошо +2	Опасная Езда -3
2 ошибки 1	Нормально +1	Падение 0
3 ошибки 0	Удовл-но 0	Заступ внутрь 0
	Посредственно -1	
	Плохо -2	

## **Глава 7 ПЕРСОНАЛ, ОБСЛУЖИВАЮЩИЙ СОРЕВНОВАНИЯ ПО TREC - UA**

### **Статья 62 Обязанности персонала, обслуживающего соревнования по TREC - UA**

#### **62.1 Линия старта-финиша:**

Стартовый судья, хронометрист.

Стартовый Судья: всегда должен находиться на линии старта-финиша, организуя и контролируя время прибытия-отбытия участников соревнований.

**62.2 Контрольные пункты на этапе Ориентирование:** судья и/или стюард-хронометрист. Он записывает время прибытия и отбытия в дорожный журнал каждого участника и в свою ведомость. А так же оказывает разрешенную помощь на маршруте.

#### **62.3 Зона ветконтроля:**

Ветеринарный врач: Осуществляет полный ветеринарный осмотр лошадей, участвующих в соревновании, включая частоту пульса, частоту дыхания, тест Риджвей, оценка движения, водный режим, заполнение капилляров, слизистые, пищеварение, наличие потертостей. Ведет запись показаний физического состояния лошади в ветеринарную карту лошади.

#### **62.4 Трасса Контроля Аллюров:**

Стюарды-хронометристы, судья: следят за правильным прохождением этапа, ведут контроль времени, заполняют ведомости (стартовый номер участника, время с точностью до десятых секунды за прохождение трассы сперва галопом, а потом шагом).

Команда поддержки: Может осуществлять разрешенную помощь на маршруте в специально отведенных местах, обозначенных по маршруту оргкомитетом.

#### **62.5 Зона отдыха:**

Команда поддержки.

Осуществляет помощь всаднику по восстановлению лошади, кормление и прочие процедуры. В случаях, разрешенных оргкомитетом, помощник может предоставлять лошадь на ветеринарный осмотр вместо всадника.

## **Глава 8. ПРИЗЫ И ЦЕРЕМОНИЯ НАГРАЖДЕНИЯ**

### **Статья 63. Призы**

63.1. Приз должен быть вручен каждому участнику, завершившему соревнования.

63.2. Минимальная стоимость призов не установлена.

**Статья 64. Церемония вручения призов**

Вручение призов может проводиться как в пешем, так и в конном строю.  
Награждение в конном строю может проводиться в день соревнований.

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA

TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA TREC.ORG.UA